



# Instruction sommaire sur les mesures à prendre à la réception de système de laser tag pour l'extérieur «Falcon»

## Table des matières

1. Description des éléments du kit .....	2
2. Vérification du matériel à la réception .....	4
3. Contrôle des kits de jeu avec une télécommande.....	5
4. Contrôle des kits de jeu via un smartphone ou une tablette Android .....	6
5. Déclaration de garantie .....	15

De brèves instructions sont destinées uniquement aux premières étapes lors de la réception de sets individuels pour jouer au laser tag. Pour explorer davantage les capacités de l'ensemble de l'équipement, vous devez télécharger les instructions à l'adresse: <https://lasertag.net/manuals/>.



## 1. Description des éléments du kit

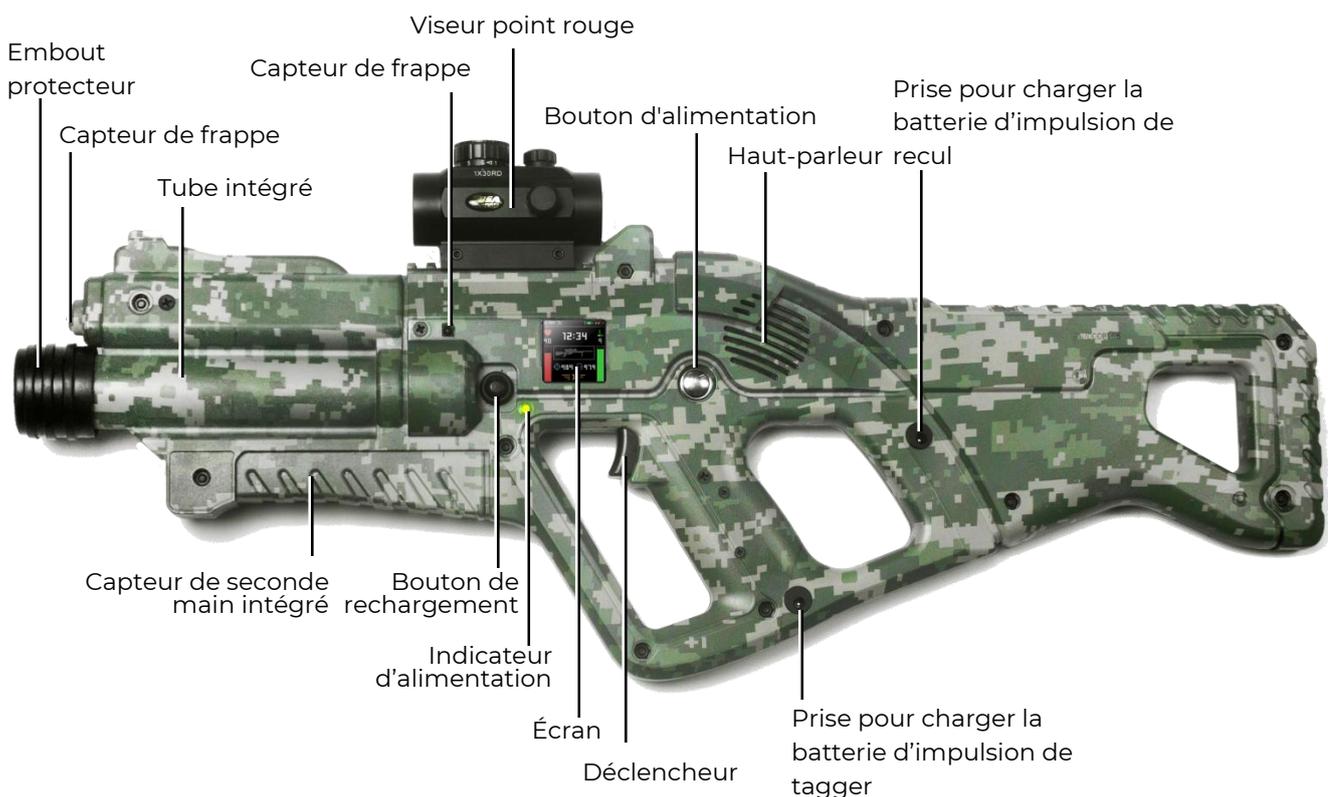
Le laser tag est un jeu fascinant de sport militaire en temps et espace réels qui développe la précision, la vitesse de mouvement, l'endurance physique, la rapidité d'esprit, l'ingéniosité tactique et l'esprit d'équipe des joueurs.

Pour jouer au laser tag, chaque joueur est muni d'un kit de jeu sans fil - un tagger et un dispositif de fixation des frappes (ci-après "DFF") - un bandeau de tête, un gilet, un casque, etc.

La connexion entre le tagger et le DFF est sans fil et se réalise via le canal radio. Le canal Wi-Fi est utilisé pour le réglage, le contrôle et l'établissement de statistiques à l'aide d'un serveur et de programmes informatiques.

Le tagger est un appareil qui émet des impulsions focalisées directionnelles de lumière infrarouge inoffensive.

Lorsque le faisceau infrarouge touche l'un des capteurs de l'adversaire, l'indicateur de touche s'éteint. A ce moment-là, les unités de santé de l'adversaire sont retirées et lorsqu'elles sont épuisées, son tagger s'éteint jusqu'à ce qu'il soit "rétabli" par la télécommande ou par un des dispositifs de jeu.

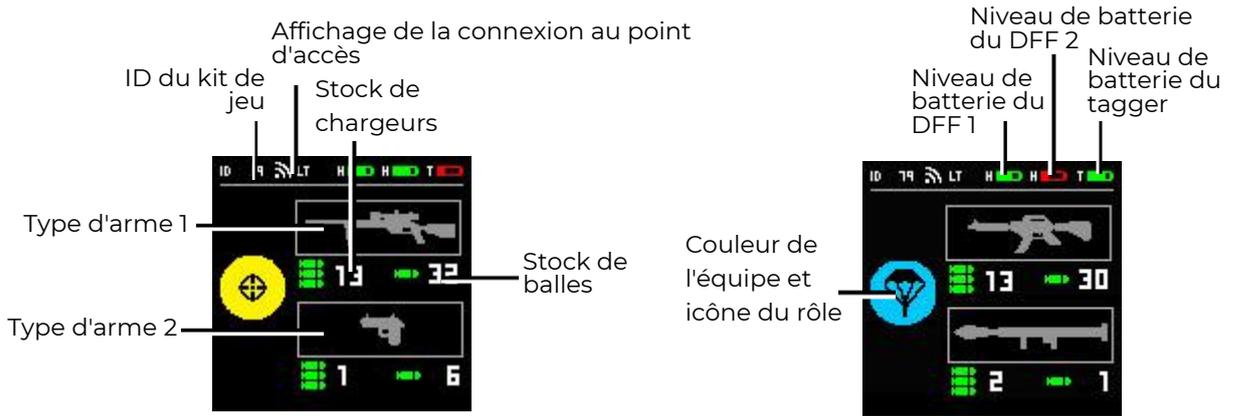


### Les éléments de base du tagger sur l'exemple du fusil d'assaut Falcon F2\* (en configuration Tactical Pro)

\* En raison de l'amélioration constante du matériel et des logiciels, les illustrations et les captures d'écran du manuel peuvent différer des versions matérielles et logicielles reçues. La dernière version de ce manuel peut être téléchargée sur le site Internet de la société à l'adresse suivante: <https://lasertag.net/manuals/> ("Instruction Premier Démarrage - étapes après la réception de l'équipement NETRONIC").



Selon l'ordre, le tagger peut être équipé d'un écran IPS (couleur).



Menu de l'écran IPS lors de la sélection des paramètres du kit



Menu de l'écran IPS pendant le jeu



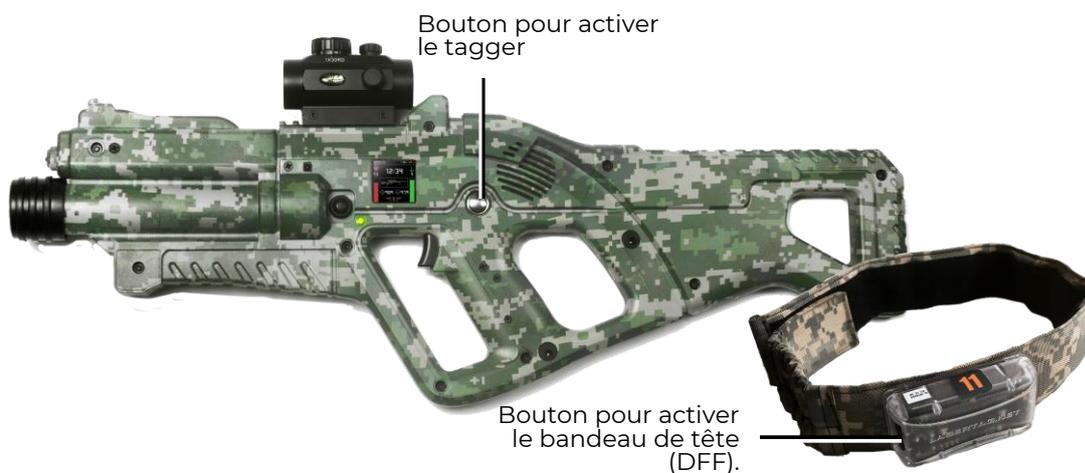
Menu de l'écran IPS à la fin du jeu



Déchiffrage des icônes de mode de tir

## 2. Vérification du matériel à la réception

- Vérifiez l'équipement reçu conformément au certificat de l'équipement..
- Examinez attentivement l'aspect extérieur des appareils pour vérifier qu'ils ne présentent pas de fissures, d'ébréchures ou d'autres dommages mécaniques qui auraient pu se produire pendant le transport.
- Vérifiez les autocollants sur les boîtiers du tagger et de l'unité de contrôle du DFF (bandeau de tête, gilet, casque). Ils doivent être identiques. À la livraison, tous les kits de jeu se distinguent les uns des autres par des numéros d'identification (ID), mais dans le kit, le tagger et le DFF doivent avoir le même numéro et être "liés" l'un à l'autre.
- Activez le kit de jeu, en appuyant pendant 3 secondes sur le bouton de marche sur le tagger puis sur l'unité de contrôle du dispositif de fixation de frappe (d'autres versions de boutons sont possibles).



### Bouton pour activer le bandeau de tête (DFF).

Si les ID du tagger et du DFF ne correspondent pas, ou si le tagger n'est pas allumé ou si ses piles sont déchargées, le bandeau de tête émettra de courts bips.

Si les ID du tagger et du DFF correspondent et s'ils sont "liés" l'un à l'autre, les LED de l'unité se mettent à clignoter doucement dans la couleur d'équipe et le haut-parleur du tagger émet la tonalité du système. L'ensemble est prêt pour la configuration ou la conduite du jeu.

- La première chose à faire est de vérifier le niveau de charge des batteries du kit de jeu, qui s'affiche sur l'écran du tagger. Si nécessaire, chargez complètement les appareils avec les chargeurs standard fournis.

L'instructeur a maintenant la possibilité de modifier les paramètres définis et de démarrer ou d'arrêter le tour de jeu à l'aide de la télécommande ou d'un programme informatique.

- Lisez attentivement le mode d'emploi, qui peut être téléchargé sur le site web de l'entreprise à l'adresse : <https://lasertag.net/manuals/> ("Netronic platform equipment user manual for working with WiFi router" p.1-3).



- Notre entreprise dispose d'un certain nombre de vidéos d'instruction qui permettent de bien comprendre comment maintenir correctement l'équipement: <https://lasertag.net/video-manuals/>



- En cas d'incohérence des kits de jeu, de défauts d'apparence, de mauvais fonctionnement de l'équipement, contactez le service d'assistance technique de l'entreprise: <https://lasertag.net/support/>

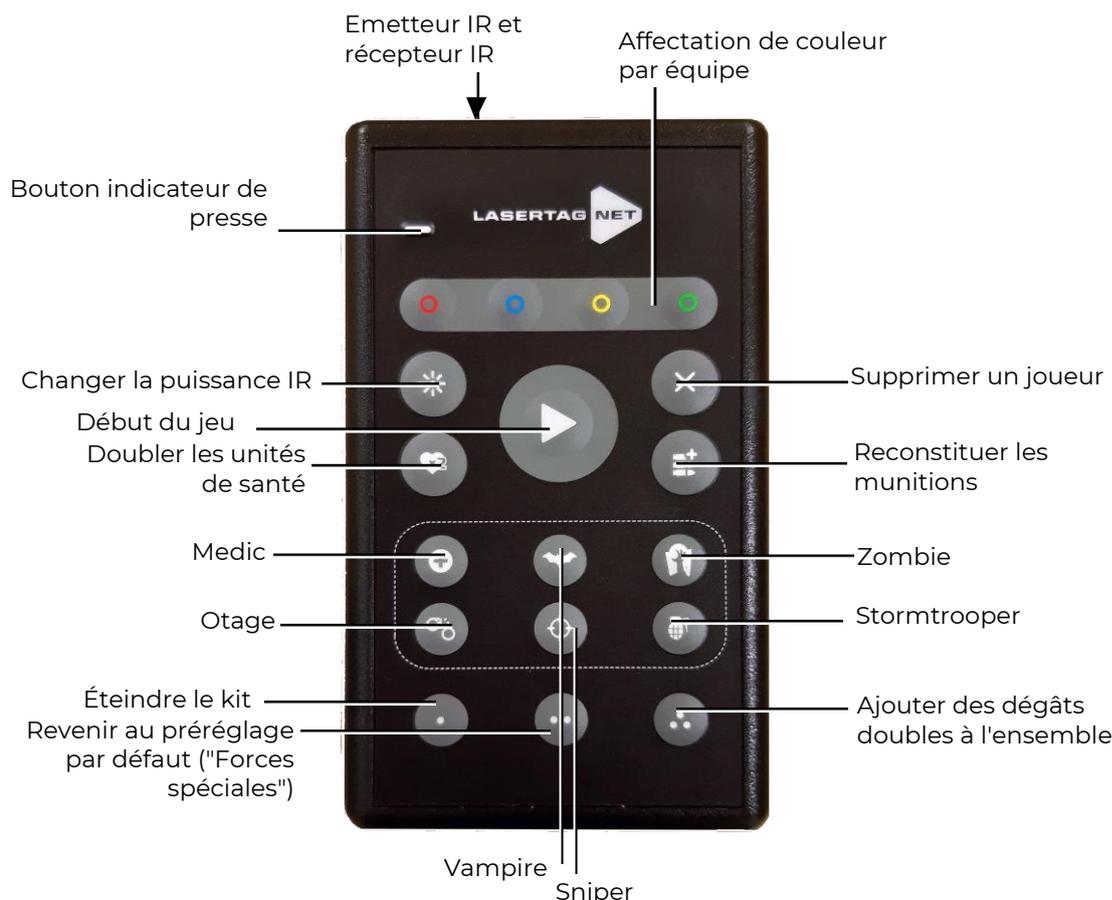


### 3. Contrôle des kits de jeu avec une télécommande

Afin de faire fonctionner les kits dans le jeu avec la télécommande, il est nécessaire de le faire:

- Diriger un émetteur de la télécommande vers le DFF ou vers le tagger (si un kit est équipé de capteurs de défaite).
- Appuyer sur les boutons de la couleur correspondante sur la télécommande pour assigner les kits aux équipes.
- Si nécessaire, utiliser la télécommande pour modifier les paramètres standards du kit de jeu - ajouter des munitions, augmenter le nombre d'unités de santé, modifier la puissance du faisceau IR, choisir un scénario prédéfini (rôle).
- Appuyer sur le bouton "Début du jeu".
- En cas d'activation réussie du kit de jeu, le haut-parleur du tagger joue le message sonore "Allez, allez, allez!", les indicateurs RVB du DFF s'allument une fois de la couleur de l'équipe du joueur et s'éteignent.
- Effectuer des tirs de contrôle sur les kits de l'autre équipe.
- Si le faisceau IR touche l'un des capteurs de l'adversaire, le signal de frappe s'active, accompagné d'un bref signal vibratoire et du clignotement des LED des capteurs du DFF avec la couleur de son équipe. Par l'intermédiaire du haut-parleur du tagger, on rapporte la blessure du joueur ("Je suis blessé" ou "Dernière vie").
- Lorsqu'un joueur à qui il reste la "dernière vie" est touché, le DFF réagit en faisant clignoter ses LED en blanc et en émettant un signal de vibration. Le haut-parleur du tagger informe: "Joueur perdu - retournez à la base", et le tagger arrête d'émettre des impulsions.
- Pour rétablir le kit de jeu, pointer à nouveau l'émetteur de la télécommande sur les récepteurs IR du kit de jeu et appuyer sur le bouton "Début du jeu".
- Si le tagger n'a plus de munitions pendant le tir, un son distinctif de raté de tir est produit par le haut-parleur. Pour changer de magasin, il est nécessaire d'appuyer brièvement sur le bouton de rechargement.
- Pour changer le mode de tir (coups uniques, séries de 3 coups ou séries sans fin jusqu'à ce que le chargeur soit vide), appuyez deux fois sur le bouton de rechargement à des intervalles de moins d'une seconde. La commutation est accompagnée d'un signal système.
- Effectuez un jeu d'essai, en vérifiant le fonctionnement des composants de l'équipement.

Pour changer le type d'arme (s'il est prévu par le préréglage), il est nécessaire de maintenir le bouton de rechargement enfoncé pendant environ 3 secondes jusqu'à ce que le signal sonore retentisse.



#### Affectation des boutons de la télécommande

## 4. Contrôle des kits de jeu via un smartphone ou une tablette Android

Pour exécuter les kits dans le jeu avec le programme sur votre appareil doté du système d'exploitation Android (au moins 7.0), il est nécessaire de:

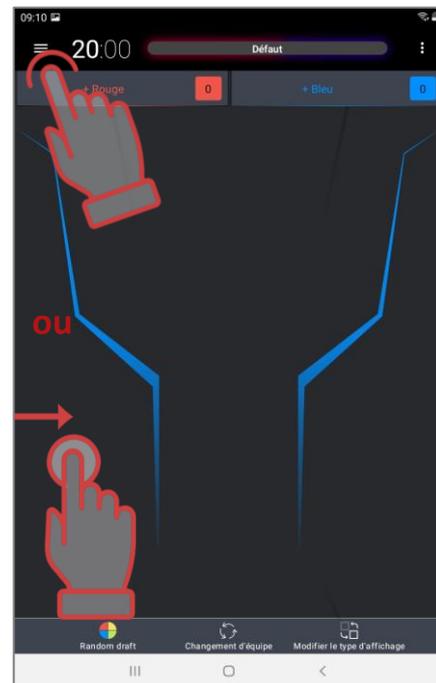
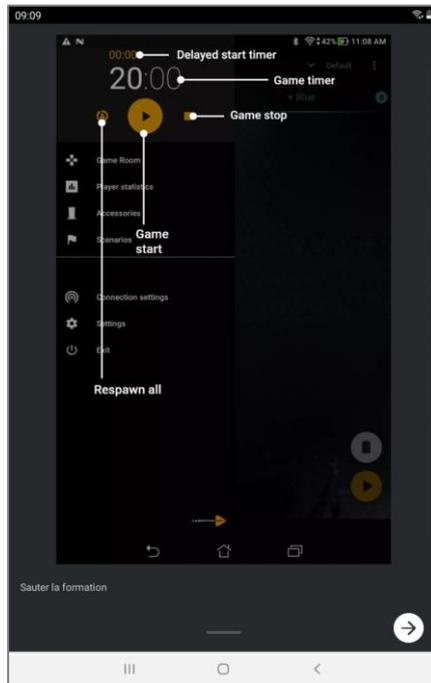


- Télécharger et installer le logiciel Lasertag Operator sur votre appareil - disponible à l'adresse suivante:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.lasertag.operator>



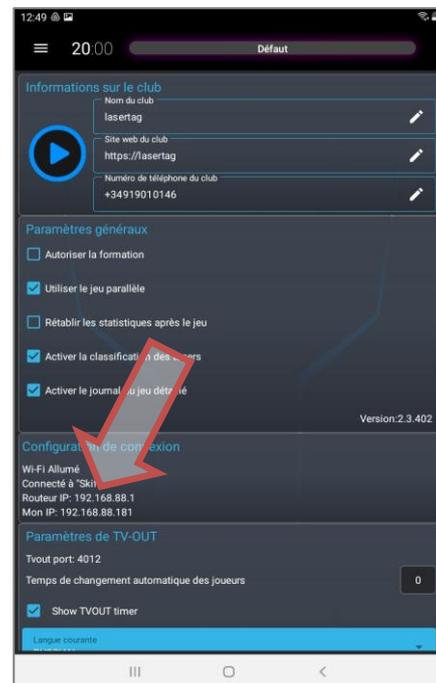
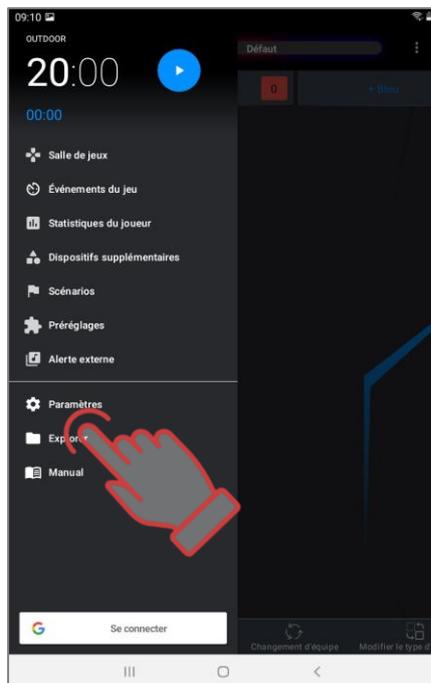
ou <https://lasertag.net/support/>

- Mettre en marche le routeur fourni par l'entreprise avec l'équipement.
- Sur votre appareil Android, activez le mode de connexion au réseau Wi-Fi (Paramètres / Connexions / Wi-Fi) et recherchez les réseaux disponibles. (L'ordre de réglage peut varier en fonction de la version du système d'exploitation et du modèle de l'appareil).
- Après avoir trouvé le point d'accès LASERTAG, sélectionner-le et dans la fenêtre qui apparaît, entrer le mot de passe 2015LT2015.
- Ouvrir l'application Lasertag Operator. Lors de la première ouverture de l'application, un guide de démarrage rapide s'affiche. Nous vous recommandons de l'étudier. Plus tard, vous pourrez désactiver le manuel au démarrage.
- Dans la fenêtre de démarrage, cliquez sur le bouton "Menu principal" , ou faites une pile à droite et allez à l'écran du menu principal.



### Première page du Guide de démarrage rapide et ouverture du menu principal

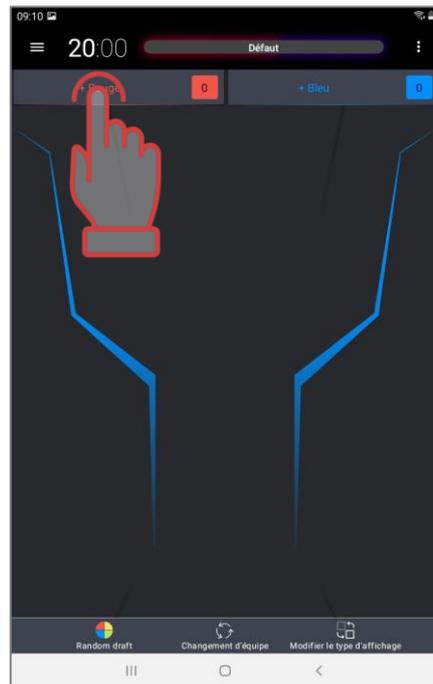
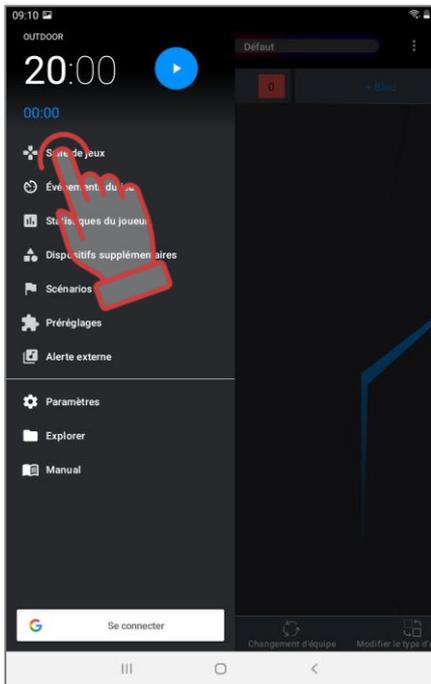
- Dans l'écran du menu principal, cliquez sur l'élément "Configuration".
- Dans la fenêtre qui apparaît, dans la sous-rubrique "Paramètres de connexion", vérifiez que le nom du point d'accès est correct.



### Vérifiez les paramètres de connexion

- Allez au menu principal.
- Activer les décors impliqués dans le jeu.
- Dans le menu principal, appuyez sur l'inscription "Salle de jeux".
- Dans l'écran qui apparaît, cliquez sur le bouton portant le nom de la couleur de l'équipe.
- Dans la fenêtre Choisir les joueurs, marquez les cartes des kits de jeu connectés au serveur pour l'équipe sélectionnée ou cochez la case dans le coin supérieur droit pour tout sélectionner. Cliquez sur le bouton "OK" pour confirmer. Les LED

des kits de jeu changeront leur couleur en fonction de la couleur de l'équipe sélectionnée.



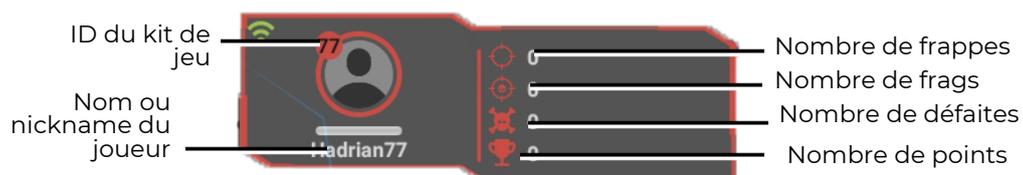
**Allez dans la salle de jeu et activez la sélection des joueurs pour l'équipe.**

- Cliquez sur le bouton portant le nom de l'équipe d'une autre couleur. Marquez les cartes des autres joueurs. Vérifiez l'ensemble des équipes.
- Il est également possible de faire une distribution automatique, si dans la fenêtre d'une "Salle de jeu" vide, cliquez sur l'élément correspondant. Tous les groupes de joueurs connectés au serveur seront affichés à l'écran et ils seront assignés au hasard aux équipes.
- Il existe deux types d'affichage des cartes de joueur : "Statistiques" et "Service". Passez d'un mode à l'autre en cliquant sur le bouton "Changer de mode d'affichage" au bas de l'écran.

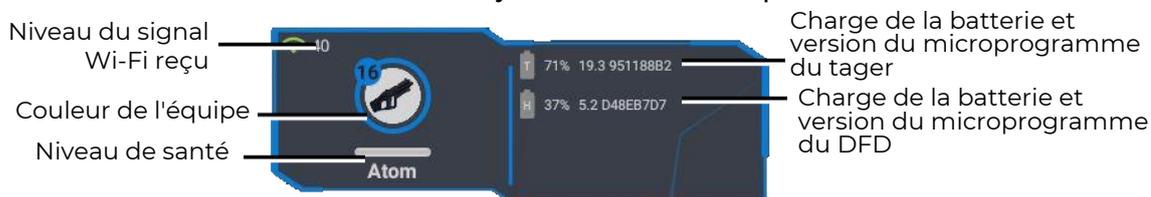


Passer en mode service

**Sélectionnez les joueurs de votre équipe et passez d'un mode d'affichage des cartes de joueurs à l'autre.**

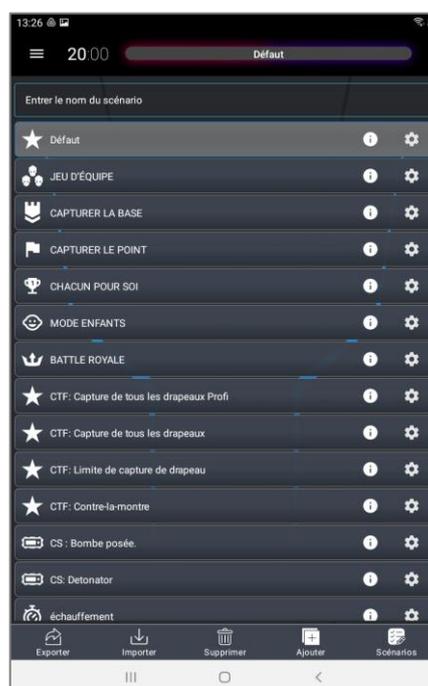
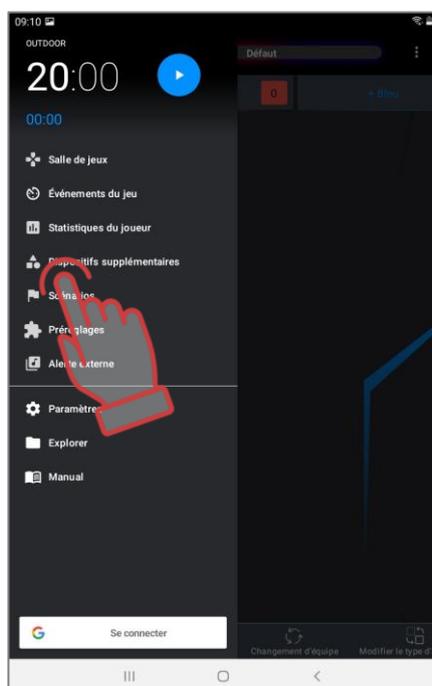


Carte de joueur en mode statistique



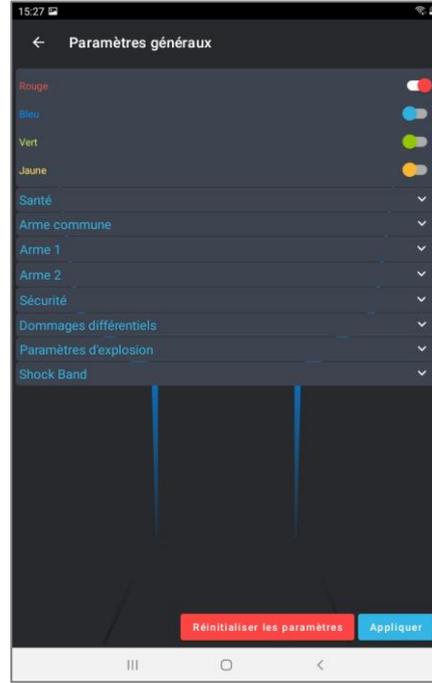
Carte de joueur en mode service

- Choisissez l'un des scénarios proposés (par exemple, le scénario "Défaut") ou créez le vôtre. Pour ce faire, entrez dans le menu "Scénarios".



Allez dans le menu "Scénarios" et sélectionnez les scénarios.

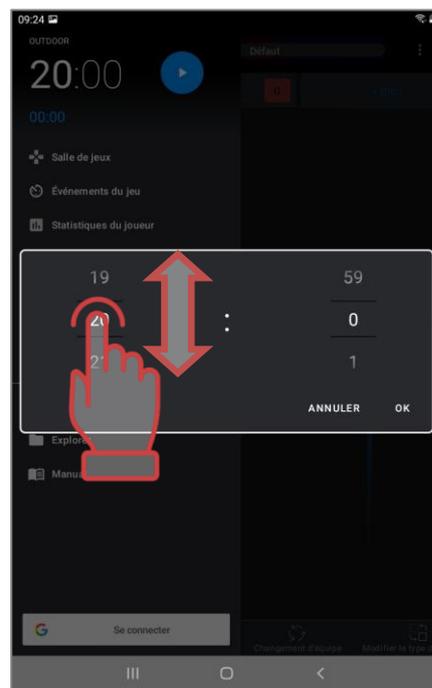
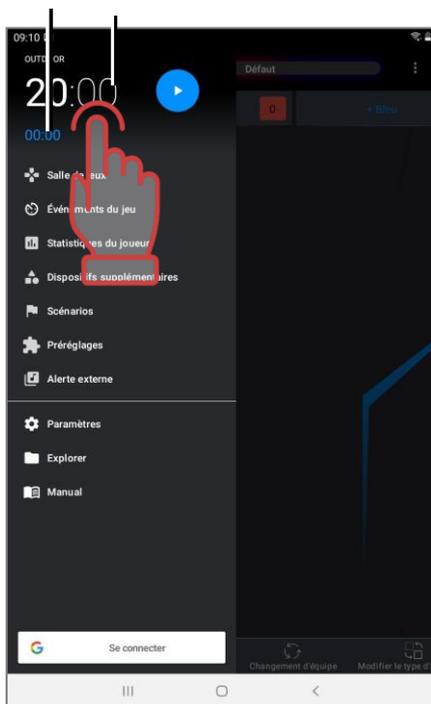
- Les scénarios sont présentés sous forme de tuiles, avec le nom du scénario, le logo, les icônes de niveau de difficulté et une brève description. Afin de visualiser et de modifier les paramètres de chaque scénario, cliquez sur l'icône  dans le coin droit de la tuile de l'option sélectionnée. Sélection du scénario - appui long (2-3 s) sur la tuile.
- Pour créer votre propre scénario, appuyez sur le bouton "Ajouter" en bas de l'écran. Le programme vous demandera d'entrer un nom pour le nouveau scénario, copier les paramètres de l'un des scénarios intégrés, puis donner la possibilité de configurer les paramètres..



**Paramètres du scénario sur l'exemple du scénario "Défaut".**

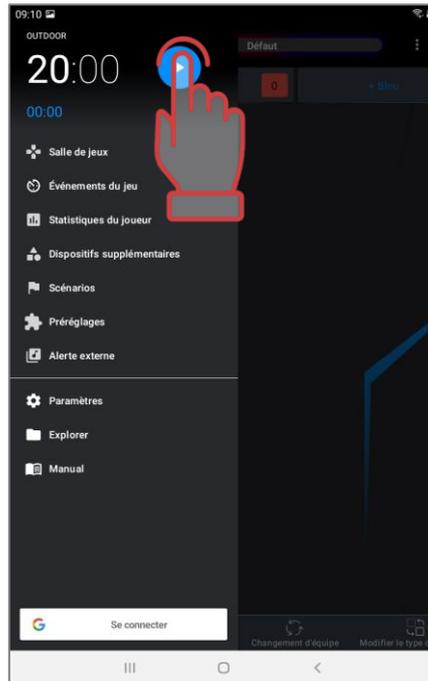
- Définir la durée du tour. Pour ce faire, vous devez appuyer sur les grands chiffres blancs en haut de l'écran dans le menu principal. Dans la fenêtre qui s'affiche, déplacez les chiffres verticalement et définissez la durée en minutes (0-99 min) dans la colonne de gauche, et en secondes (0-59 s) dans la colonne de droite.
- Le délai de démarrage est fixé de la même manière. La minuterie de retard est affichée en petits chiffres bleus au-dessus de la minuterie principale.

Minuterie à démarrage retardé    Chronomètre de temps de jeu



**Réglage de minuterie de démarrage retardé et de temps de jeu**

- Pour commencer, utilisez le bouton de contrôle dans le menu principal.



### Début du jeu

- Pendant le tour de jeu, l'indicateur de santé sous les cartes des joueurs des équipes devient vert et il vous permet de déterminer l'état des kits. La barre d'état sur les cartes de joueur affichera une barre verte proportionnelle aux unités de santé restantes.



Kit en jeu,  
100% santé



Kit en jeu,  
50% santé



Kit en jeu,  
25% santé



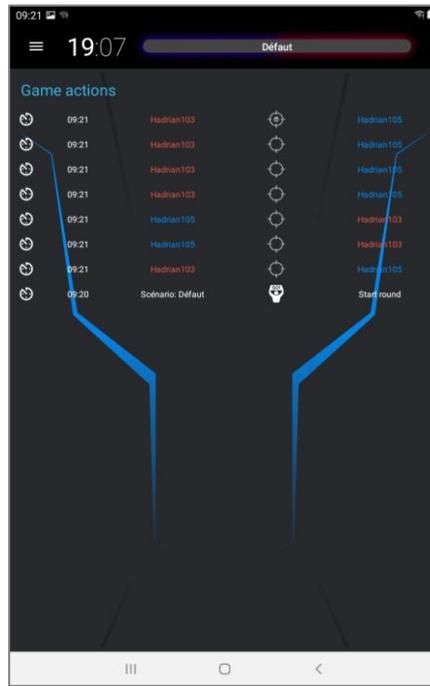
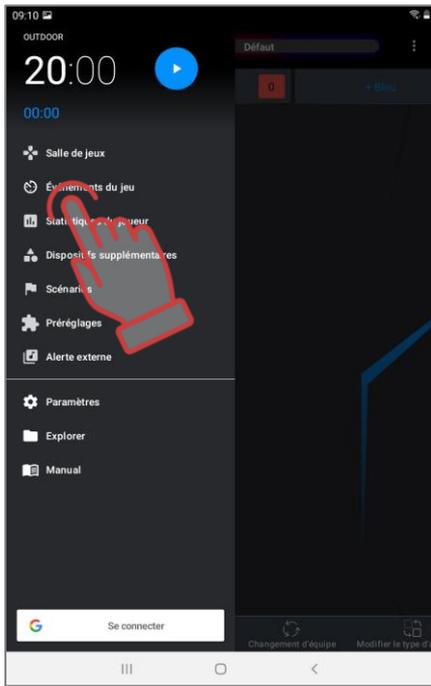
Joueur a  
été blessé



Joueur attendant  
de commencer  
ou retiré du jeu

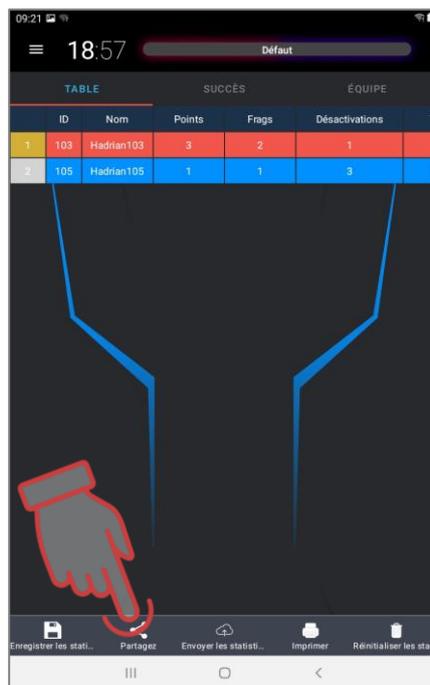
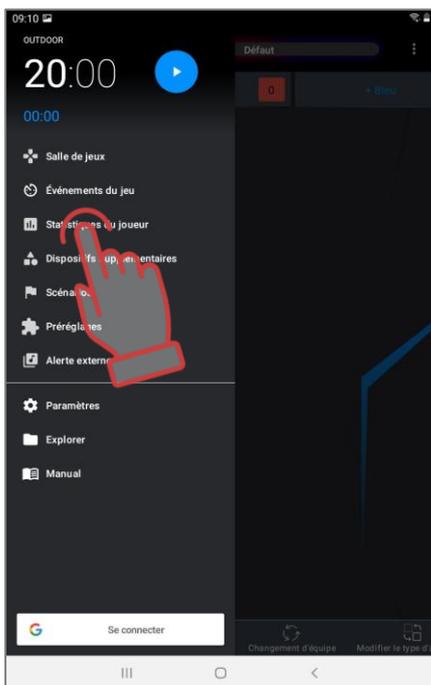
### Affichage de l'état des kits de jeu au cours du processus de jeu

- Pendant le jeu, vous pouvez consulter le journal à l'écran - un rapport des principaux événements qui se sont produits sur le site. Pour l'afficher à l'écran, vous devez accéder à l'élément de menu principal «Événements du jeu» pendant le jeu.

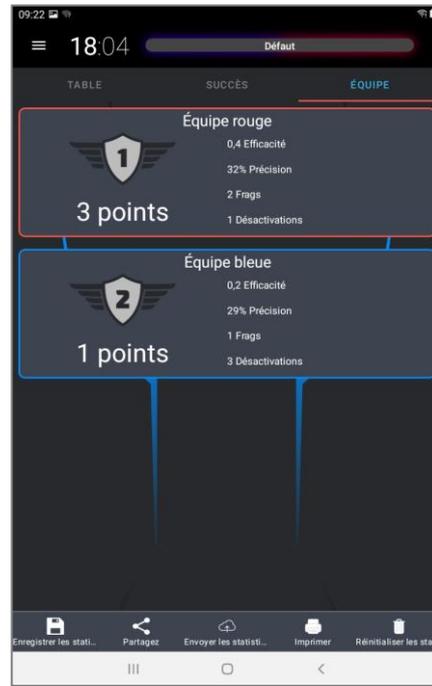


### Affichage des événements du scénario (journaux)

- Au cours du jeu, les joueurs, en frappant l'adversaire ou des dispositifs supplémentaires, recevront des points, sur la base desquels, à la fin du tour, les résultats individuels et ceux de l'équipe seront résumés.
- Dans la variante la plus simple, le jeu (y compris dans le scénario "Défaut") se termine par une minuterie. Dans l'éditeur de scénarios, il est possible de programmer la fin de la partie lorsque certaines conditions se sont réalisées : capture de la base de l'adversaire, capture du Smart Domination Box, atteinte du nombre de points spécifié, explosion d'une bombe, etc.
- A la fin du jeu, il est possible de consulter les statistiques, à la fois sous forme de tableau et sous forme de diverses nominations. Pour travailler avec les statistiques, cliquez sur le bouton "Statistiques du jeu" dans le menu principal.

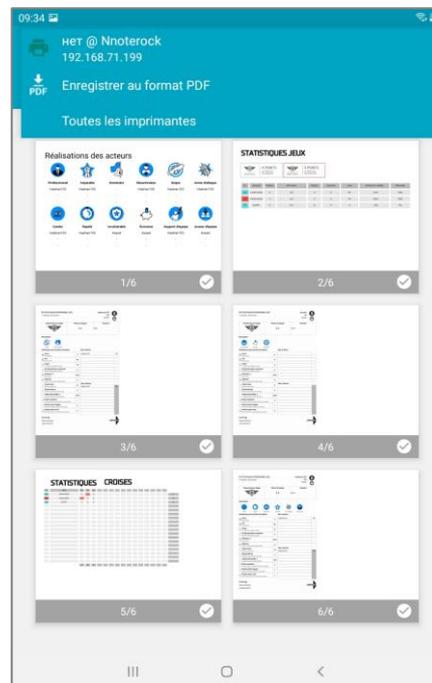


Appel d'une fenêtre de statistiques et son affichage sous forme de tableau



Ce bouton vous permet d'ouvrir la fenêtre d'affichage des nominations et des statistiques de l'équipe.

Le programme vous permet d'enregistrer, d'imprimer et de partager les résultats enregistrés sous forme de rapports détaillés sur les réseaux sociaux.



Écran pour le travail avec les statistiques et l'aperçu avant impression

Il est également possible d'afficher les statistiques sur un écran externe.



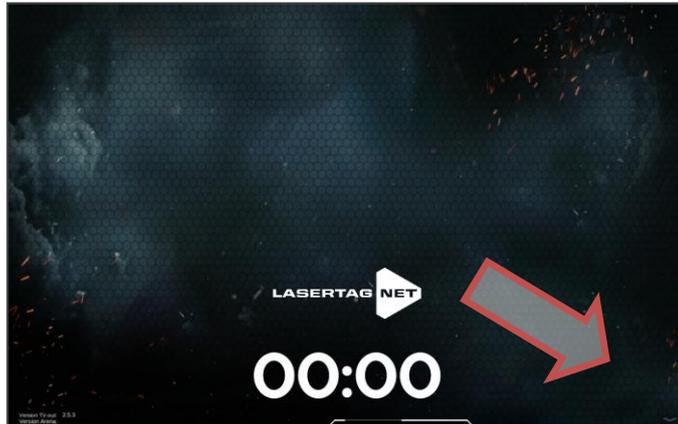
Pour cela, vous devez télécharger le logiciel LaserTagStatistic qui permet de diffuser les statistiques sur un écran externe (pour les kits de jeu avec firmware v.19) <https://lasertag.net/support/> ou le programme Laser tag Scoreboard dans l'application Play Market



<https://play.google.com/store/apps/details?id=ua.com.Netronic.TVOutLasterTagScoreboard>

Il doit être installé sur l'appareil doté du système d'exploitation Android (téléviseur, décodeur TV, tablette PC, etc.). L'appareil doit être connecté au même réseau que la tablette/le smartphone avec le logiciel Lasertag Operator installé.

Après avoir ouvert le programme, cliquez sur la flèche dans le coin inférieur droit de la fenêtre de démarrage du programme.



Écran de démarrage du programme

Une icône en forme de roue dentée apparaîtra sur laquelle il faudra cliquer.

Dans la fenêtre qui s'affiche, vérifiez l'IP de la tablette ou du smartphone et le numéro de port par rapport aux données spécifiées dans Opérateur Lasertag (Menu/Réglages). Si la valeur est différente, changez-la manuellement en cliquant sur la valeur appropriée.

Il est également possible de sélectionner un fond du programme, y compris un fond personnalisé.

Confirmez les changements en cliquant sur le bouton de contrôle.



Vérification des paramètres de TV-OUT dans le logiciel

Pendant le jeu, l'écran affichera les actions et les statistiques actuelles des équipes, et à la fin du tour, les statistiques personnelles et celles de l'équipe seront affichées.

Les détails de l'utilisation des programmes sont décrits dans le mode d'emploi, qui peut être téléchargé sur le site web de la société à cette adresse: <https://lasertag.net/manuals/> (Netronic platform equipment user manual for working with WiFi router Part 3 "Setting up and using software on the android operating system").



Ce guide ne présente que les premières étapes de l'utilisation de l'équipement de laser tag fabriqué par l'entreprise.

L'utilisation des scénarios intégrés et la création de ses propres scénarios, l'inclusion de dispositifs supplémentaires, les modifications fonctionnelles des paramètres des kits de jeu - tout cela diversifiera considérablement le processus de jeu et lui permettra de satisfaire aussi bien le joueur novice que le professionnel expérimenté.

## 5. Déclaration de garantie

Cher client!

Merci d'avoir choisi le produit Lasertag.net!

La garantie assure le fonctionnement normal du produit, le respect des réglementations en matière de transport, de stockage et d'utilisation pendant la période de garantie.

Lors de l'achat du produit, veuillez vérifier l'exactitude du remplissage de la carte de garantie, qui est la base du service de garantie. Le numéro de série et le nom du modèle de l'équipement acheté doivent être identiques à ceux inscrits sur la carte de garantie. Aucune modification ou correction de la carte de garantie n'est autorisée. Afin d'éviter tout malentendu, veuillez conserver les documents reçus après l'achat pendant toute la durée de vie du produit (carte de garantie, facture, contrat).

Veuillez lire attentivement les instructions d'utilisation (<http://lasertag.net/manuals/>) avant d'utiliser le produit et avant de contacter le service de soutien technique de la société.

La période de garantie du produit est de **12 mois** et est calculée à partir du moment où l'utilisateur reçoit l'équipement.

La garantie ne s'applique pas aux consommables (boutons d'alimentation et de rechargement, télécommande, déclencheurs, micro-commutateurs, connecteurs de chargeur, les DEL de sortie, câbles audio, réseau et USB).

La période de garantie des batteries intégrées au produit et aux équipements tiers fournis dans le kit est déterminée par le fabricant.

Le service de garantie **ne s'applique** pas aux produits dont les défauts résultent:

1. non-respect des règles de transport, de stockage et de fonctionnement du produit;
2. configuration ou connexion incorrecte de l'équipement;
3. dommages, causés par une utilisation inappropriée ou une mauvaise manipulation;
4. dommages mécaniques causés par le choc, la chute, une pression excessive, l'activité de rongeurs, etc.;
5. pollution excessive, obstruction par des objets étrangers et des liquides, exposition à des substances agressives pour les matériaux du produit;
6. force majeure (catastrophes naturelles et urgences);
7. réparation par des personnes non autorisées;
8. des modifications de conception, de circuit ou de logiciel sans autorisation du fabricant;
9. écarts par rapport aux normes des réseaux électriques, de télécommunication et de câblodistribution;
10. usure naturelle du produit (abrasion du boîtier, rayures, etc.).

Les services de transport pour les réparations sous garantie sont payés dans l'ordre suivant: l'acheteur paie les frais de transport lors de l'envoi de l'équipement au centre de service, le vendeur - du centre de service à l'acheteur. Dans ce cas, le mode d'envoi du matériel par l'acheteur doit être convenu avec le vendeur.

En cas de réparation hors garantie, l'acheteur a le droit de s'appuyer sur **des réparations par le service** de soutien technique. Toutefois, le coût des travaux, des fournitures et du transport est à la charge de l'acheteur.

Le produit est accepté pour réparation s'il est entièrement équipé, y compris une carte de garantie. L'ensemble complet d'un produit est spécifié dans le passeport.

Lors de réparations non garanties, le centre de service offre une garantie de 14 jours pour les composants réparés.

Le fabricant se réserve le droit d'introduire des modifications de conception qui améliorent la qualité du produit tout en maintenant les caractéristiques de performance de base.

La société s'engage à fournir une assistance (y compris la mise à jour) **du logiciel** de l'équipement laser pendant toute la période de garantie de son fonctionnement. Si, pendant la période de garantie, le client rencontre des dysfonctionnements du programme ou si un dysfonctionnement important de l'équipement est détecté en raison de défaillances du logiciel, les travaux de réparation sont effectués dès que possible en fonction du degré de complexité du problème identifié.

Dans ce cas, la compatibilité des versions de firmware des microcontrôleurs de l'équipement et des versions de logiciel doit être respectée.

La garantie du logiciel ne couvre pas les erreurs causées par:

1. non-conformité de l'utilisateur avec les exigences recommandées pour les appareils sur lesquels le programme est installé;
2. dysfonctionnement ou fonctionnement incorrect des appareils sur lesquels le programme est installé;
3. dysfonctionnement du système d'exploitation installé sur un ordinateur ou un équipement mobile, ainsi que des logiciels tiers, notamment des virus informatiques;
4. à la suite d'une intervention indépendante de l'utilisateur dans le dispositif du produit logiciel;
5. fonctionnement incorrect du logiciel conformément aux instructions.

*Le fabricant se réserve le droit d'introduire des modifications de conception qui améliorent la qualité du produit, tout en conservant les caractéristiques de performance de base.*