



Breve manual sobre las acciones del usuario al recibir los kits para juegos de lasertag "Falcón"

Contenido

1. Descripción de los elementos del kit	2
2. Procedimiento para verificar el equipo al recibirlo	4
3. Administración de los Kits usando el control remoto	5
4. Administración de los kits usando un teléfono inteligente o tableta Android	6
5. Garantía y obligaciones	15

Las instrucciones breves están destinadas solo para los primeros pasos al recibir kits individuales para jugar al laser tag. Para explorar más las capacidades de todo el conjunto de equipos, debe descargar las instrucciones en: <https://lasertag.net/manuals/>.



1. Descripción de los elementos del kit

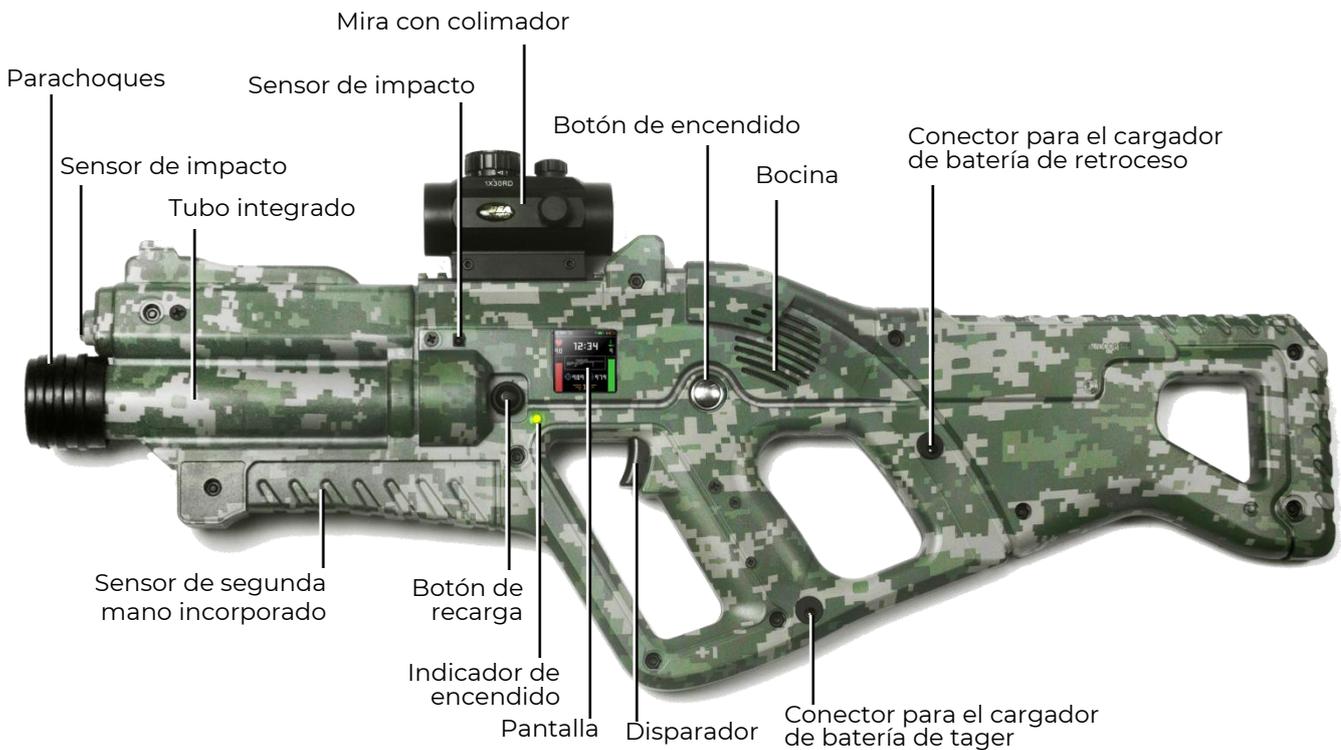
Laser tag es un fascinante juego dinámico en tiempo real y espacio, que desarrolla la precisión de los jugadores, la velocidad de movimiento, la resistencia física, el pensamiento rápido, el ingenio táctico y el espíritu de equipo.

Para jugar en lasertag, a cada jugador se le entrega un kit inalámbrico: el tager y un dispositivo de fijación de los impactos (en adelante, DFI), que puede ser diadema, chaleco, casco, etc.

La comunicación del tager y el Dispositivo de fijación de impactos (DFI) es inalámbrica y se realiza por radiocanal. Para configurar, administrar y eliminar estadísticas usando un servidor y programas de computadora, se utiliza el canal Wi-Fi.

El tager es un dispositivo que emite pulsos infrarrojos enfocados inofensivos.

Cuando el rayo infrarrojo impacta a cualquiera de los sensores en el kit del oponente, se activa el dispositivo de señalización de impacto. Al mismo tiempo, al jugador oponente se le quitan unidades de salud, que cuando se le terminan, su tager se desactiva hasta su "restauración" por medio del control remoto u otros dispositivos de juego.



Elementos principales del tager en el ejemplo del rifle de asalto Falcon F2*
(con equipamiento Tactical Pro)

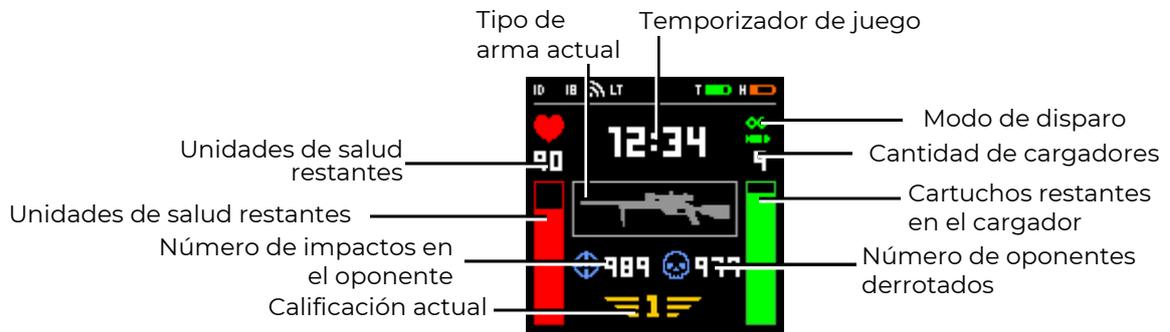
* Debido a la mejora continua del equipo y el software realizado por la compañía, las ilustraciones y capturas de pantalla que se muestran en las instrucciones pueden diferir de las imágenes del equipo recibido y las versiones actuales de los programas. La última versión de este manual se puede descargar del sitio web de la compañía en: <https://lasertag.net/manuals/> ("First Start" Instructions - actions after receiving outdoor equipment on the NETRONIC Platform).



El tager, según el pedido, puede equiparse con una pantalla IPS (a colores).



Menú de pantalla IPS al seleccionar la configuración del kit



Menú de pantalla IPS durante el juego



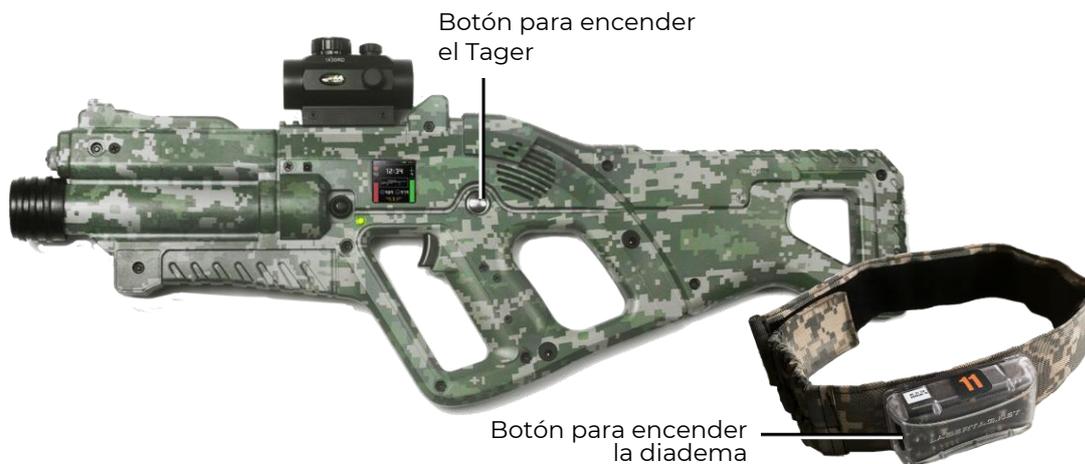
Menú de pantalla IPS al fin del juego



Descifrado de los pictogramas del modo de disparo

2. Procedimiento para verificar el equipo al recibirlo

- Verifique la composición del equipo recibido de acuerdo con el pasaporte del dispositivo.
- Inspeccione cuidadosamente la apariencia de los dispositivos en busca de grietas, astillas u otros daños mecánicos que puedan resultar del transporte.
- Verifique las etiquetas en las carcasas del tager y la unidad de control del DFI. Dichas etiquetas deben coincidir. En el momento de la entrega, todos los kits difieren entre sí por los números de identificación (ID), pero dentro del kit, tanto el tager como el DFI deben tener el mismo número y estar "emparejados" entre sí.
- Encienda el kit manteniendo presionados los botones para encender el tager y la unidad de control del dispositivo de fijación de impactos (DFI) durante 3 segundos (son posibles otras versiones de los botones).



Ubicación de los botones de encendido en el tager y la diadema

Si los números individuales del tager y DFI no coinciden, o el tager no está encendido o sus baterías están descargadas, el timbre de la diadema dará señales a corto plazo.

Si el ID del tager y el DFI son iguales y están "emparejados" entre sí, los LED del dispositivo comenzarán a parpadear suavemente con el color del equipo, y el altavoz del tager emitirá un sonido sistémico. El kit está listo para ser configurado o realizar el juego.

- En primer lugar, es necesario verificar el nivel de carga de la batería del kit, que se muestra en la pantalla del tager. Si es necesario, cargue completamente los dispositivos con los cargadores estándar incluidos.

Ahora, el instructor con ayuda del control remoto o mediante un programa de computadora tiene la posibilidad de cambiar la configuración del kit, así como iniciar o detener la ronda del juego.

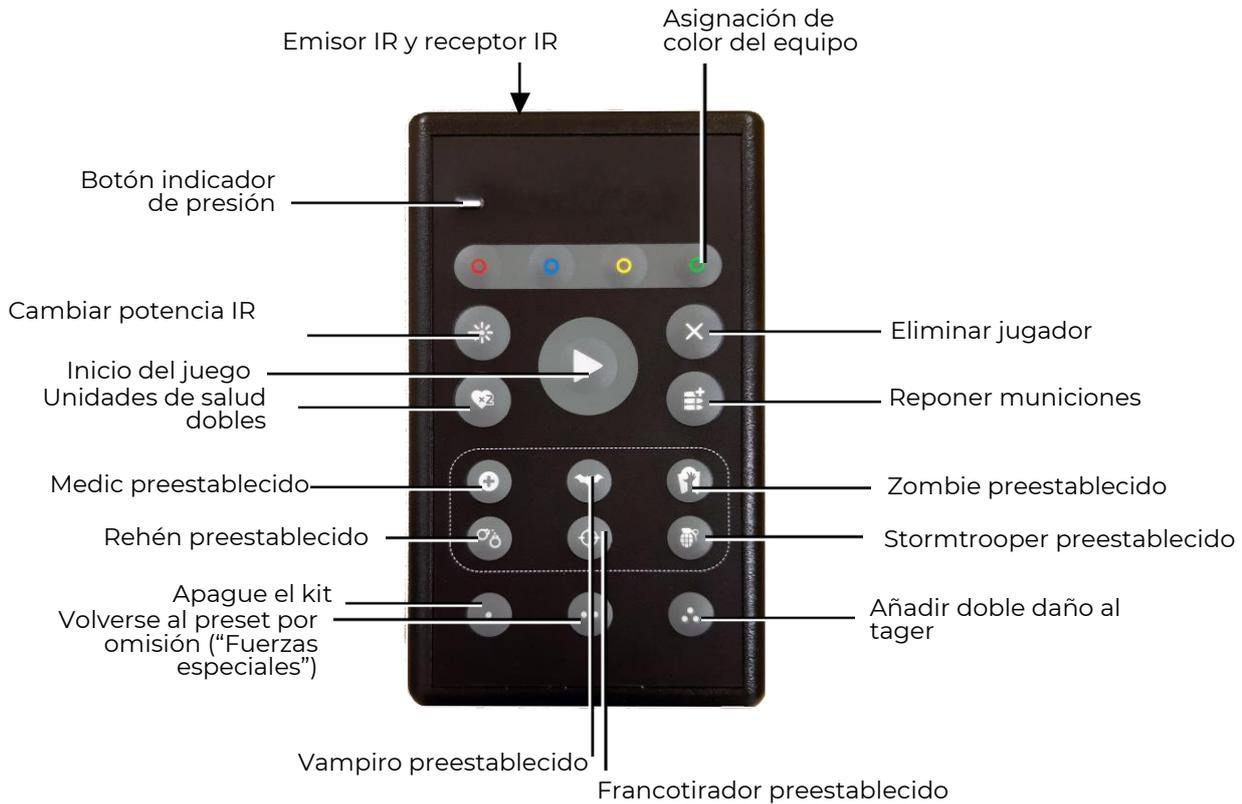
- Lea atentamente las Instrucciones de funcionamiento, que se pueden descargar del sitio web de la compañía en: <https://lasertag.net/manuals/> («Instrucciones de explotación del equipo extraarena en la plataforma NETRONIC de la versión 19.3" p. 1-3).
- En nuestra compañía, hay una serie de videos de capacitación que le permiten comprender claramente cómo adecuadamente darle mantenimiento al equipo: <https://lasertag.net/video-manuals/>
- En caso de desajuste del equipo, violación de apariencia o mal funcionamiento del equipo, comuníquese con el servicio de soporte técnico de la compañía: <https://lasertag.net/support/>



3. Administración de los Kits usando el control remoto

Para lanzar los kits al juego usando el control remoto, es necesario:

- Dirija el emisor del control remoto al DFI o al tager (si está equipado con sensores de daños).
- Después de presionar en el control remoto los botones con el color correspondiente, distribuya los kits de acuerdo con los equipos.
- Si es necesario, use el control remoto para cambiar la configuración estándar del kit: agregar municiones, aumentar el número de unidades de salud, cambiar la potencia del haz de infrarrojos, establecer el escenario preestablecido (rol).
- Presione el botón "Iniciar juego".
- Tras la activación exitosa del kit, el altavoz del tager reproduce un mensaje de audio "¡Vamos, vamos, vamos!". Los LED RGB del DFI se encenderán una vez con el color del equipo del jugador y se apagarán.
- Haga disparos de control al kits del otro equipo.
- Cuando el rayo infrarrojo impacta en cualquiera de los sensores del oponente, se activa el indicador de impacto, que se acompaña de una señal de vibración corta y los LED de los sensores del DFI parpadean con el color de su equipo. A través del altavoz se informa sobre el jugador herido ("Estoy herido" o "Última vida").
- Cuando se impacta al sensor del jugador que tiene una "última vida", el DFI reacciona parpadeando con LED blancos y una señal vibratoria. El altavoz informa: "El jugador está perdido, regresamos a la base", y el tager deja de emitir impulsos.
- Para restaurar el kit, redirija el emisor del control remoto a los receptores IR del kit y haga clic en el botón "Iniciar juego".
- Si durante los disparos, la munición se agota en el tager, desde el altavoz se reproducen los sonidos característicos de falta de municiones. Para cambiar el cargador, presione brevemente el botón de recarga.
- Para cambiar el modo de disparo (con "disparos" individuales, una ráfaga de 3 disparos o una ráfaga sin fin hasta vaciar el cargador), debe presionar el botón de recarga dos veces con un intervalo de menos de 1 segundo.
- Para cambiar el tipo de arma, debe mantener presionado el botón de recarga durante aproximadamente 3 segundos hasta que la señal de sonido comience a reproducirse.
- Realice un juego de prueba, observando el rendimiento de los componentes del equipo.



Asignación de botones de control remoto

4. Administración de los kits usando un teléfono inteligente o tableta Android

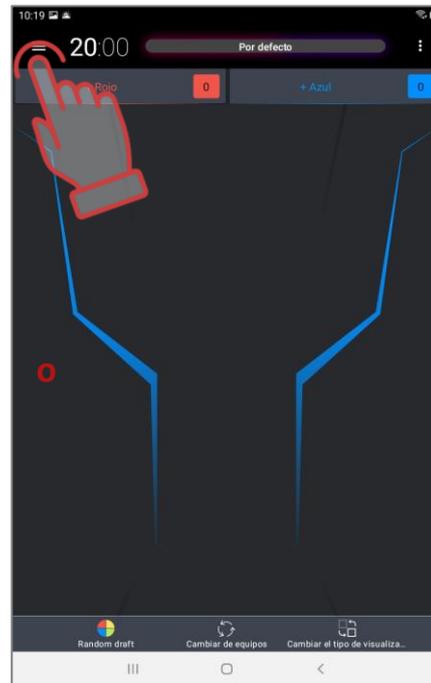
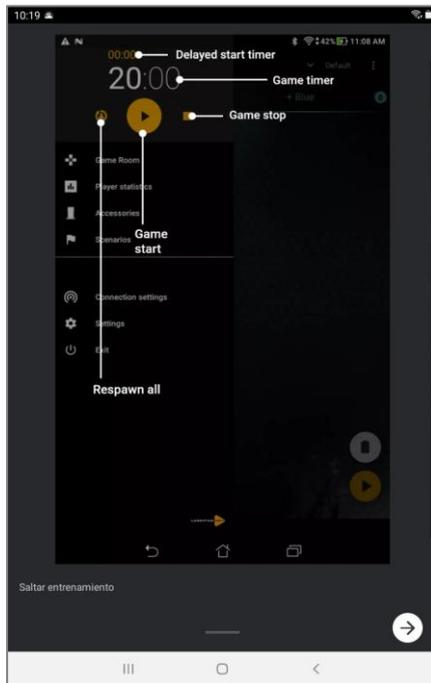
Para ejecutar los kits en el juego usando el programa en un dispositivo con el sistema operativo Android (no inferior a 7.0), debe:



- Descargar e instalar el programa **Operador Lasertag.net** en el dispositivo, disponible en:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.lasertag.operator>
o <https://lasertag.net/support/>

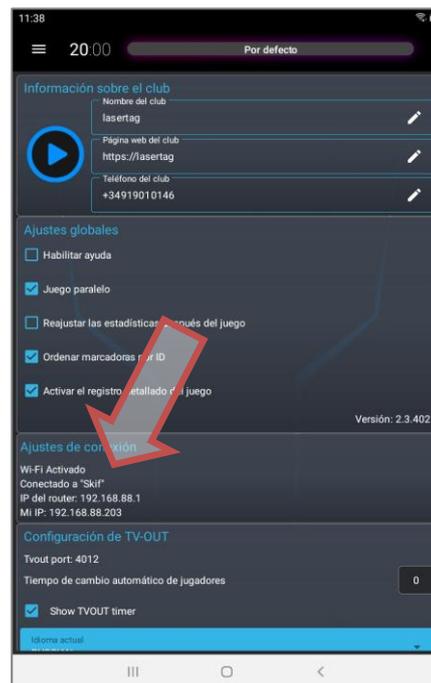
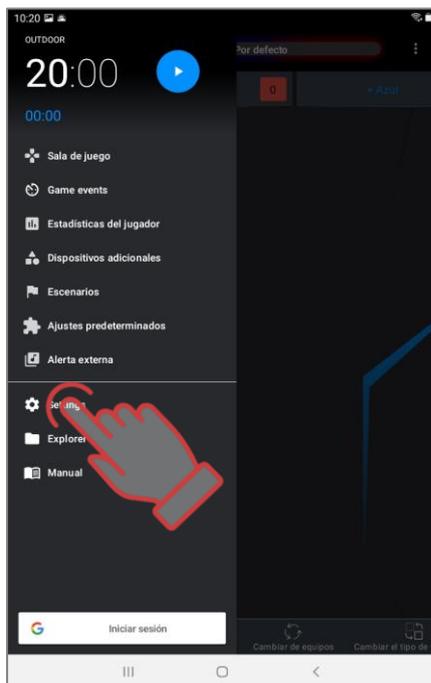


- Encienda el enrutador suministrado por la compañía con el equipo.
- En el teléfono inteligente o tableta, active el modo de conexión de red Wi-Fi (Configuración / Conexiones / Wi-Fi) y busque el punto de acceso. (El procedimiento de configuración puede variar según la versión del sistema operativo y el modelo del dispositivo)
- Después de encontrar el punto de acceso LASERTAG, selecciónelo e ingrese la contraseña 2015LT2015 en la ventana que aparece.
- Iniciar el programa **Lasertag Operator**. En la primera apertura de la aplicación se muestra la breve guía de usuario. Se recomienda estudiarlo. Posteriormente podrá desactivar la muestra del manual al inicio.
- Haga clic en el botón "Menú principal"  en la ventana de inicio, o deslícese hacia la derecha y vaya a la pantalla del menú principal.
- En la pantalla del menú principal, haga clic en "Configuraciones "



Primera diapositiva del breve manual de usuario y apertura del menú principal

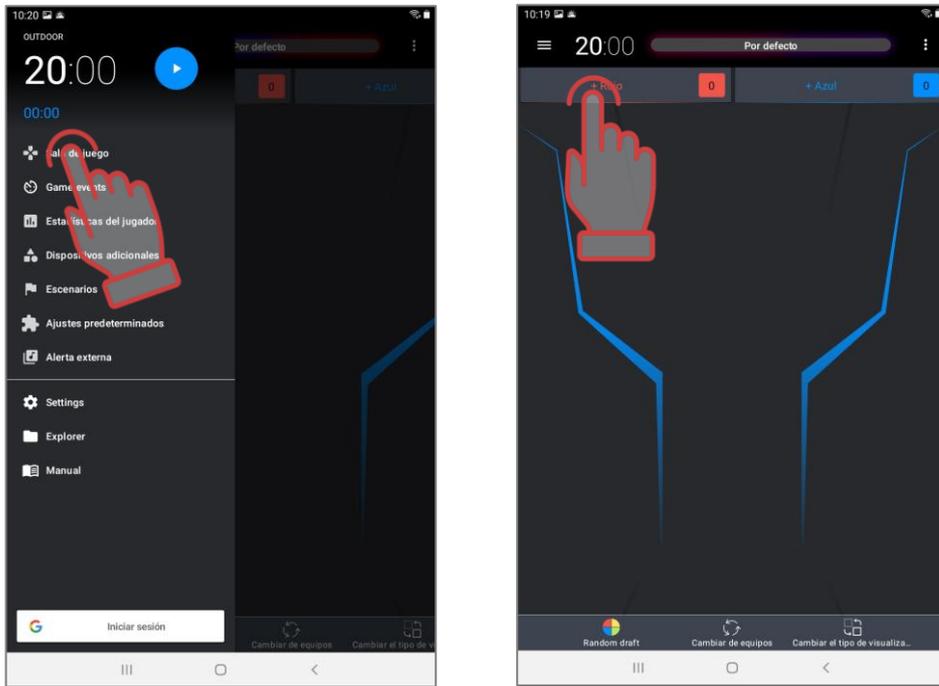
- En la ventana aparecida en el subpunto “Configuraciones de conexión” debe verificar la corrección del nombre elegido del punto de acceso.



Verificación de configuración de conexión

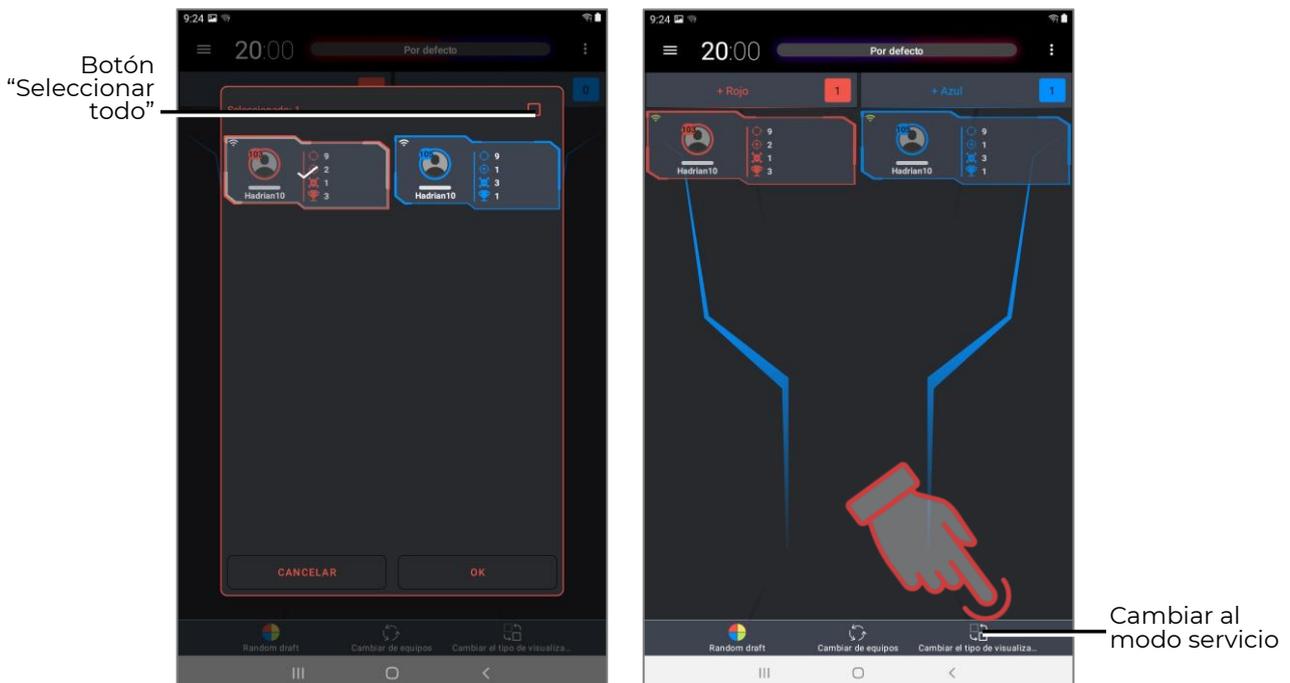
- Vaya al menú principal.
- Encienda todos los kits involucrados en el juego.
- En el menú principal, haga clic en la inscripción "Sala de juegos".
- En la pantalla que aparece, haga clic en el botón con el nombre del color del equipo.
- En la ventana de selección de jugadores, marque las tarjetas de los kit conectados al servidor para el equipo seleccionado o marque la casilla en la esquina superior derecha para seleccionar todos. Confirme su selección

haciendo clic en el botón "Aceptar". Al mismo tiempo, los LED de los kit cambiarán el color de iluminación al color del equipo seleccionado.

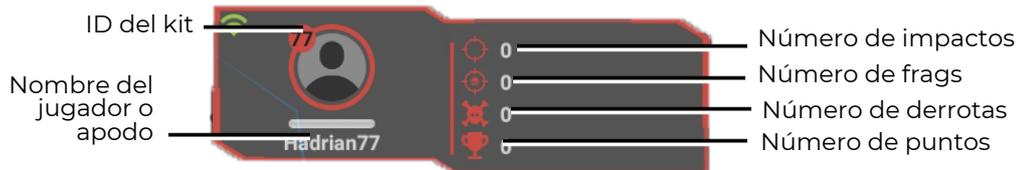


Entrada a la sala de juegos y activación de la selección de jugadores para el equipo

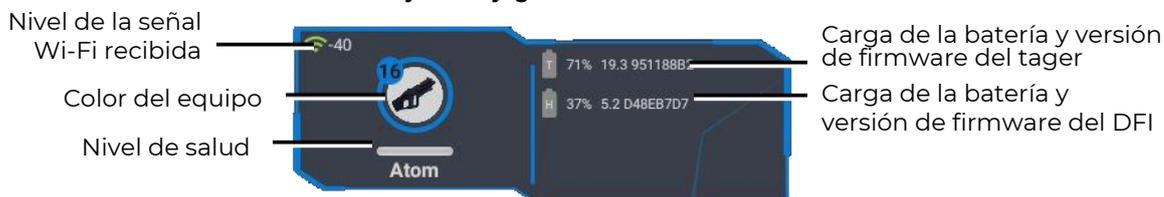
- Presione el botón con el nombre del equipo del otro color. Marque las tarjetas de los jugadores restantes. Verifique el equipamiento por equipo.
- También existe la posibilidad de realizar una distribución automática, si en la ventana de una "Sala de juegos" vacía, haga clic en el elemento correspondiente. Todos los conjuntos de jugadores conectados al servidor se mostrarán en la pantalla y se asignarán aleatoriamente a los equipos.
- En el programa hay dos tipos de visualización de las tarjetas del jugador: "Estadísticas" y "Servicio". El cambio entre modos se realiza presionando el botón "Cambiar tipo de figura".



Selección de jugadores en el equipo y cambio entre los tipos de visualización de las tarjetas del jugador

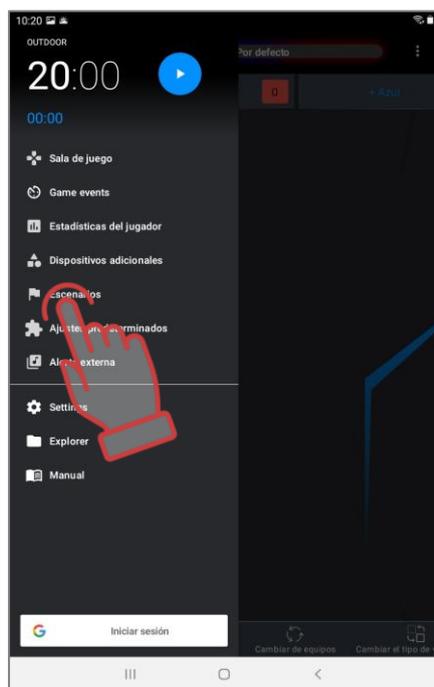


Tarjeta del jugador en modo estadístico



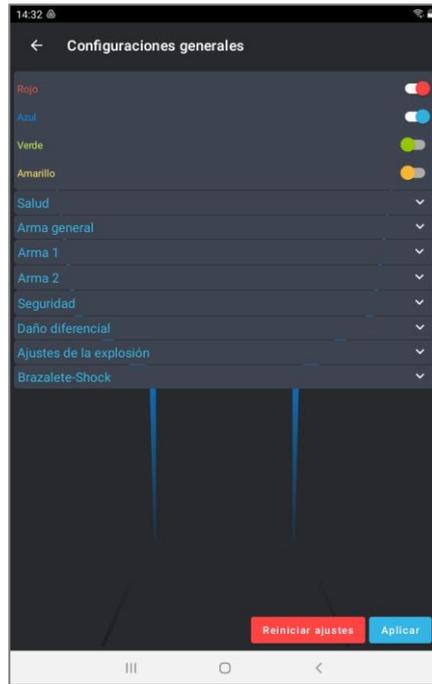
Tarjeta del jugador en modo servicio

- Elegir uno de los escenarios propuestos del juego (como ejemplo - escenario "Estándar") o configurar el propio escenario. Para lo cual es necesario entrar en el menú "Escenarios".



Vaya al menú "Escenarios" y a las opciones de escenario para seleccionar

- Los escenarios están presentados como iconos en los cual está mostrado el nombre de escenario y logo. Para ver y cambiar configuraciones de cada escenario debe pulsar el signo  en la esquina derecha del mosaico de la opción seleccionada. Selección de escenario: presión prolongada (2-3 s) en el mosaico.
- Para crear el escenario propio debe pulsar el botón "Agregar" en el campo inferior de la pantalla. El programa ofrecerá introducir el nombre del primer escenario, copie la configuración de uno de los escenarios integrados y luego dé la oportunidad de configurar los parámetros.

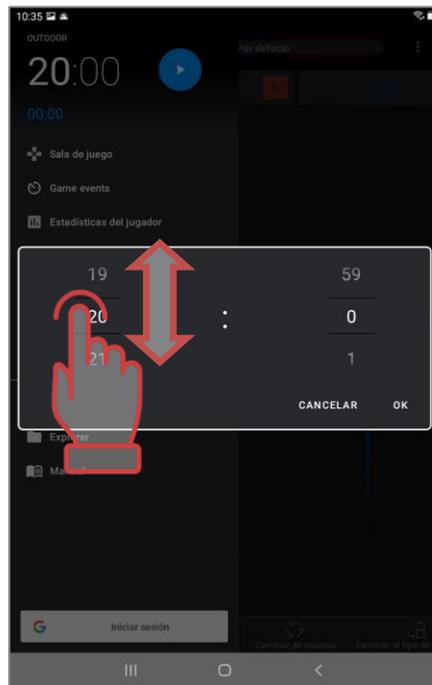
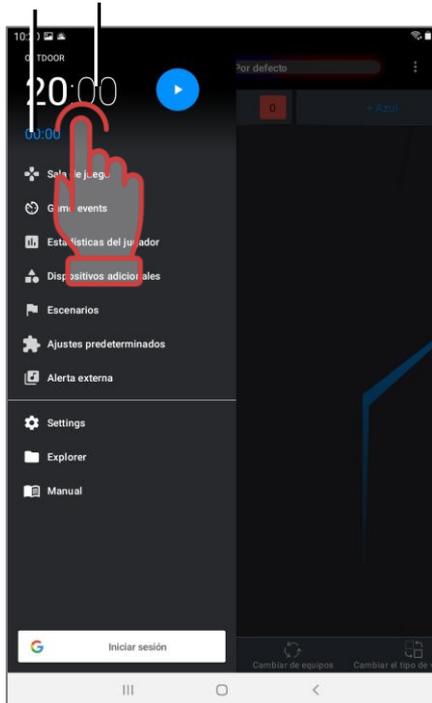


Configuración del escenario en el ejemplo de un escenario «Por defecto»

- Establecimiento de la duración de la ronda. Para hacer esto, en el menú principal, haga clic en los números blancos grandes en la parte superior de la pantalla. En la ventana que aparece, desplazando los números verticalmente, en la columna izquierda, configure el tiempo en minutos (0-99 min), en la columna derecha, en segundos (0-59 s).
- De la misma manera podrá configurar el retraso de inicio pulsando cifras azules pequeñas debajo del temporizador principal

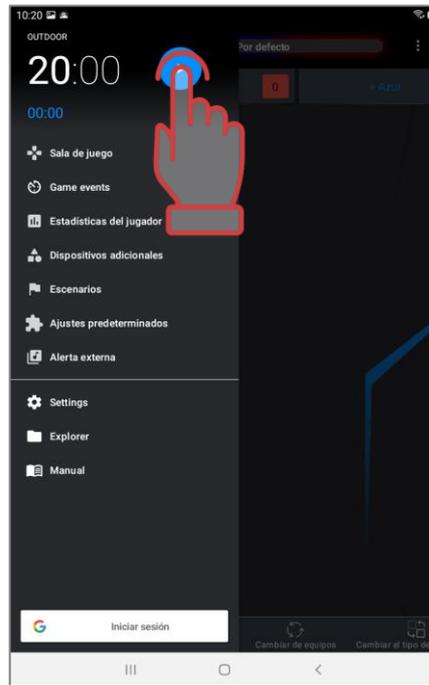
Temporizador de retraso de inicio

Temporizador de juego



Establecimiento de temporizadores de retraso de inicio y tiempo de juego

- Para iniciar es necesario usar el botón de mando en el menú principal.



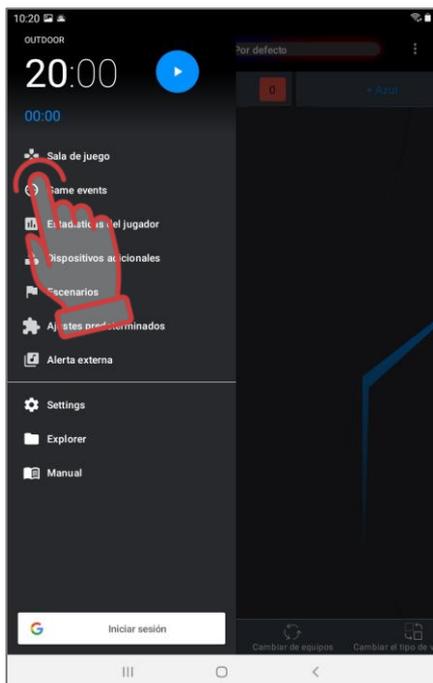
Inicio de juego

- Durante la ronda de juego el indicador de salud debajo de las tarjetas de jugadores de los equipos es verde y según éste podrá controlar el estado en el cual se encuentran los kits. La banda se disminuirá en proporción a la reserva restada de unidades de salud.



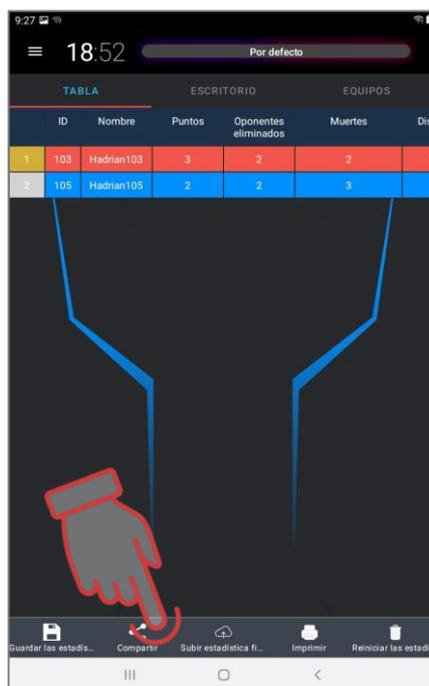
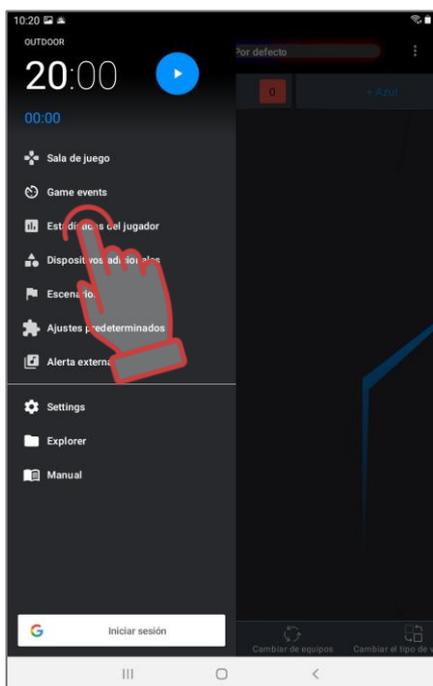
Muestra del estado de los kit durante el juego

- Durante el juego en la pantalla podrá ver el log - informe de eventos principales que tienen lugar en la plataforma. Para mostrarlo en la pantalla, debes ir al elemento del menú principal "Eventos del juego" durante el juego.

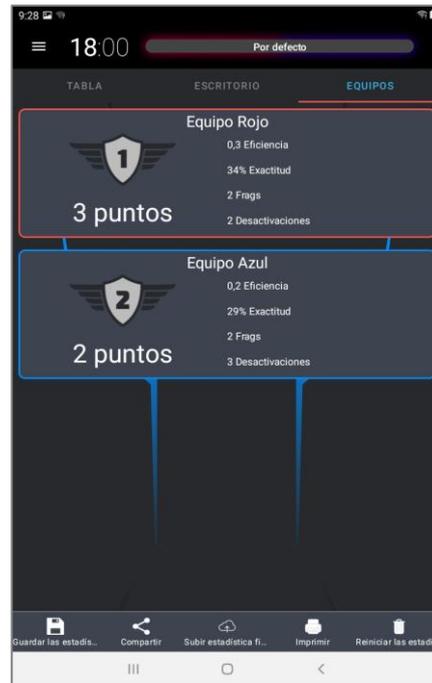


Muestra de eventos de escenarios (logos)

- Durante el juego, los jugadores que impactan a un oponente, recibirán puntos por los cuales se les asignará una calificación individual y de equipo apropiada al final de la ronda.
- En la variante más sencilla el juego (incluso en el escenario "Estándar") se acaba por temporizador. En el editor de escenarios podrá instalar que el juego se acabe al cumplir las condiciones determinadas - captura de la base de adversario, captura del punto de control, logro del número dado de puntos, explosión de bomba, etc.
- Al final del juego, es posible ver estadísticas, tanto en forma de tabla como en forma de varias nominaciones. Para trabajar con estadísticas, haga clic en el botón "Estadísticas del juego" en el menú principal.

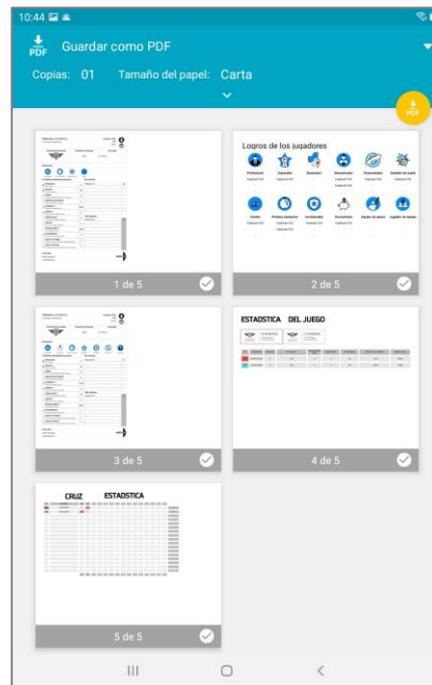


Abrir la ventana de estadísticas y su visualización tabular



Ventanas de visualización de nominaciones y estadística de equipos

El programa le permite guardar, imprimir y restablecer estadísticas, así como compartir los resultados guardados en forma de informes coloridos en las redes sociales.



Pantalla de trabajo con la estadística y vista previa de impresión

También es posible mostrar estadísticas en una pantalla externa



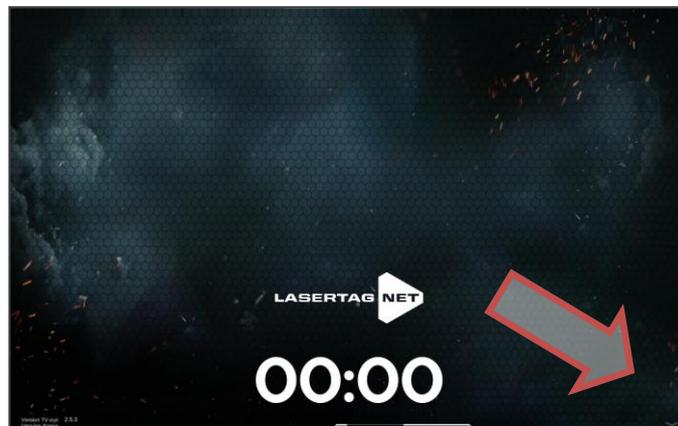
Para los cual es necesario descargar el programa LaserTagStatistic para transmitir la estadística en la pantalla exterior (para kits con firmware v.19). <https://lasertag.net/support/> o el programa Laser Tag Scoreboard en la aplicación Play Market



<https://play.google.com/store/apps/details?id=ua.com.Netronic.TVOutLasterTagScoreboard>.

Debe instalarla en el dispositivo con sistema operativo Android (televisor, consola televisiva, tableta, etc.). Debe conectar el dispositivo a la misma red que la tableta/smartphone con el programa instalado LaserTag Operator.

Después de abrir el programa LaserTagStatistic pulsar la flechita en el ángulo inferior derecho de la ventana de inicio del programa.

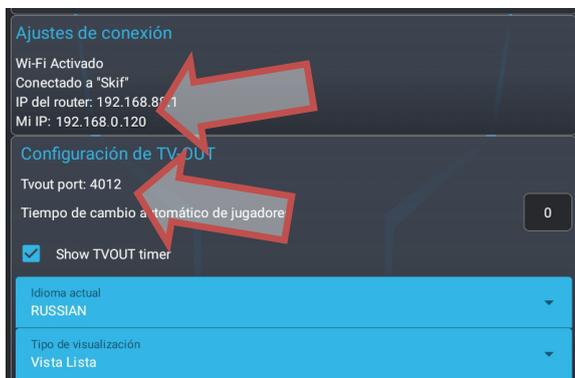


Ventana de inicio del programa LaserTagStatistic

Aparecerá el icono como piñón en el cual también hay que pulsar.

En la ventana aparecida es necesario verificar la conformidad de IP de la tableta o el smartphone y el número del puerto con los datos indicados en el programa LaserTag Operator (Menú/Configuraciones). A diferencia de cambiar manualmente pulsando el valor correspondiente.

También aquí hay posibilidad de elegir el fondo de programa incluso de usuario. Confirmación de cambios - pulsar el botón con el signo.



Verificación de configuraciones TVOUT en los programas

Durante el juego en la pantalla se visualizarán acciones de los equipos y la estadística corriente y al finalizar la ronda se mostrarán los indicadores personales y de equipo.

La información detallada de uso de los programas está descrita en las instrucciones de explotación que podrá descargar en la web de la compañía en: <https://lasertag.net/manuals/> («Instrucciones de explotación del equipo exterior en la plataforma NETRONIC de la versión 19.4)



En estas instrucciones están enumerados sólo los primeros pasos de uso del equipo lasertag fabricado por la compañía.

El uso de escenarios incorporados y la creación de los propios, inclusión de dispositivos complementarios, cambios funcionales en las configuraciones de los kits - todo esto variará

considerablemente el proceso de juego, lo hará tal que satisfará al jugador novato y el profesional experto.

5. Garantía y obligaciones

¡Estimado cliente!

¡Agradecemos su preferencia por los productos de la compañía Lasertag.net!

Como obligaciones de garantía debe entenderse la seguridad del funcionamiento normal del producto, siempre y cuando se cumplan las reglas de transporte, almacenamiento y operación durante el período de garantía.

Al comprar un producto, le pedimos que verifique el correcto llenado de la tarjeta de garantía, ya que esta es la base del servicio de garantía. El número de serie y nombre del modelo del equipo que ha adquirido deben ser idénticos en el registro de la tarjeta de garantía. No se permiten cambios ni correcciones a la tarjeta. Para evitar posibles malentendidos, guarde los documentos adjuntos a su compra durante toda la vida útil del producto (tarjeta de garantía, factura, contrato).

Por favor lea cuidadosamente las instrucciones de funcionamiento <http://lasertag.net/manuals/> ("Netronic platform equipment user manual for working with WiFi router") antes de utilizar el producto y antes de contactar con el centro de asistencia al cliente.



El período de garantía para el producto completo es de 12 meses y se calcula desde el momento en que el usuario recibe el equipo.

La garantía no se aplica a los consumibles (botones de encendido, de recarga, botones de control remoto y el gatillo, microinterruptores, conectores del cargador, LED de salida, cables de audio, red y USB).

Para las baterías incorporadas en el producto y equipos fabricados por terceros, suministrados en el juego, el período de garantía es determinado por el fabricante de dicho producto.

El servicio de garantía no se aplica a productos cuyos defectos surjan como resultado de:

1. incumplimiento de las reglas de transporte, almacenamiento y uso del producto;
2. ajuste o conexión incorrecta de los equipos;
3. daños causados por uso indebido, abuso o mala aplicación;
4. daño mecánico al producto como resultado de golpes, caídas, presión excesiva, daños por roedores, etc.;
5. suciedad excesiva, introducción de objetos y líquidos extraños, exposición a sustancias o productos de materiales corrosivos;
6. fuerza mayor (desastres naturales y situaciones de emergencia);
7. reparaciones por personas no autorizadas;
8. introducción de cambios del diseño de circuitos o cambios de software no autorizados por el fabricante;
9. desviaciones de las normas de las redes de alimentación, de telecomunicaciones y de cable;
10. desgaste natural del producto (abrasiones de la carcasa del dispositivo, arañazos, etc.).

Los servicios de transporte para llevar a cabo las reparaciones de garantía se pagan en el siguiente orden: el comprador paga los costos de transporte cuando envía el equipo al centro de servicio y el vendedor paga los costos desde el centro de servicio al comprador. En este caso, el método de envío del equipo por parte del comprador debe ser acordado con el vendedor.

En casos de reparaciones no cubiertas por la garantía, el Comprador tiene derecho a solicitar el servicios de reparación, pero el costo del trabajo, los repuestos y los costos de transporte corren por su cuenta.

! El producto se acepta para su reparación con el conjunto completo, incluida la tarjeta de garantía. El conjunto completo del producto se especifica en el pasaporte.

Al realizar reparaciones no cubiertas por la garantía, el centro de servicio ofrece una garantía de 14 días para aquellos componentes que hayan sido reparados.

El fabricante se reserva el derecho de realizar cambios de diseño que mejoren la calidad del producto, manteniendo las características básicas de operación.

La compañía se compromete a brindar apoyo (incluida la actualización) del software del equipo de lasertag durante todo el período de garantía de su operación. Si al cliente durante el período de garantía, le suceden fallas en el programa o detecta un mal funcionamiento significativo del equipo debido a fallas del software, el trabajo correctivo se lleva a cabo lo antes posible, dependiendo del grado de complejidad del problema identificado.

En este caso, debe respetarse la compatibilidad de las versiones de firmware de los microcontroladores del equipo y las versiones de software.

! Debido a las peculiaridades de la estructura interna y la composición química de las baterías de iones de litio, así como para evitar problemas asociados con el envejecimiento de la composición química de las células, como la combustión espontánea, la pérdida de capacidad, etc., recomendamos reemplazar las baterías en el equipo después de 2 años de uso.

La garantía de software no cubre errores causados por:

1. incumplimiento por parte del usuario de los requisitos recomendados para los dispositivos en los que está instalado el programa;
2. mal funcionamiento u operación incorrecta de los dispositivos en los que está instalado el programa;
3. mal funcionamiento del sistema operativo instalado en la computadora o equipo móvil, así como por la acción de productos de software de terceros, incluidos los virus informáticos;
4. como resultado de una intervención independiente del usuario en el dispositivo del producto de software;
5. operación incorrecta del software de acuerdo con las instrucciones.

El fabricante se reserva el derecho de realizar cambios de diseño que mejoren la calidad del producto, manteniendo las características básicas de rendimiento.