

Attrezzatura per Arena lasertag

Piattaforma



Kit di gioco ECLIPSE

Istruzioni per il primo avvio

INDICE

1.	Caratteristiche generali	2
2.	Blaster	3
3.	Giubbotto.....	5
4.	Caricabatterie.....	6
5.	Router Wi-Fi.....	7
6.	Punti di controllo Smart	9
7.	Stazioni SIRIUS	11
8.	Multistazioni	13
9.	Configurazione delle attrezzature.....	16
10.	Obblighi di garanzia.....	25

1. Caratteristiche generali

Arena lasertag è una delle varietà di gioco lasertag emozionante e dinamica che si svolge in tempo e nello spazio reale. La differenza di questa varietà è che i giochi si svolgono in locali chiuse e buie, di solito creati per le guerre spaziali. Queste condizioni determinano un'indicazione specifica: prima, all'inizio del gioco, i sensori del giubbotto e del blaster brillano del colore della squadra, e quando il raggio blaster dell'avversario li colpisce, lampeggiano brevemente in colore bianco.

L'obiettivo del gioco è quello di colpire i sensori fissati sul giubbotto o sull'arma dell'avversario con il raggio infrarosso del blaster, oppure installati su apposita attrezzatura. Per ogni azione riuscita (l'avversario colpito, cattura della base, un punto di controllo, completamento di una missione, ecc.), al giocatore e alla sua squadra vengono assegnati punti. Per aver colpito un giocatore della tua squadra, per la rinascita, per un tiro fallito, ecc., i punti vengono tolti (i parametri vengono impostati). Le statistiche vengono prontamente trasmesse a un computer che controlla e possono essere visualizzate sullo schermo di un monitor, proiettore o TV.

Il kit minimo per giocare all'arena lasertag è composto da kit (blaster + giubbotto), router e caricabatterie. La configurazione e la gestione dei kit viene effettuata da tablet o telefono (sistema operativo Android).



Vista generale del kit

Inoltre, per la varietà e la complessità del gameplay, vengono utilizzati ulteriori dispositivi elettronici prodotti dalla nostra azienda: Punti di controllo Smart, Multistazioni, Stazioni SIRIUS.

2. Blaster

Il blaster è un simulatore di arma “spaziale” che “colpisce” un avversario con innocui raggi infrarossi.

Per aumentare il realismo, il fascio IR durante lo scatto viene duplicato da un fascio di luce come un puntatore laser.



Elementi principali del blaster

La parte di paraurti del corpo è realizzata in elastomero termoplastico espanso, che riduce il rischio di lesioni fisiche ai giocatori in caso di possibili collisioni.

Il collegamento del blaster con il giubbotto è realizzato attraverso un cavo flessibile rinforzato con un manicotto rinforzato.

Oltre al sensore di colpo nella parte anteriore del corpo blaster, viene utilizzato il pannello di illuminazione a colori della squadra.

Sulla custodia è installato un sensore di seconda mano, che non consente di giocare, tenendo il blaster con una mano. Inoltre, nella custodia è installato un motore vibrante per simulare il rinculo, un giroscopio e un accelerometro per contare i passi nel gioco e segnalare il comportamento aggressivo del giocatore.

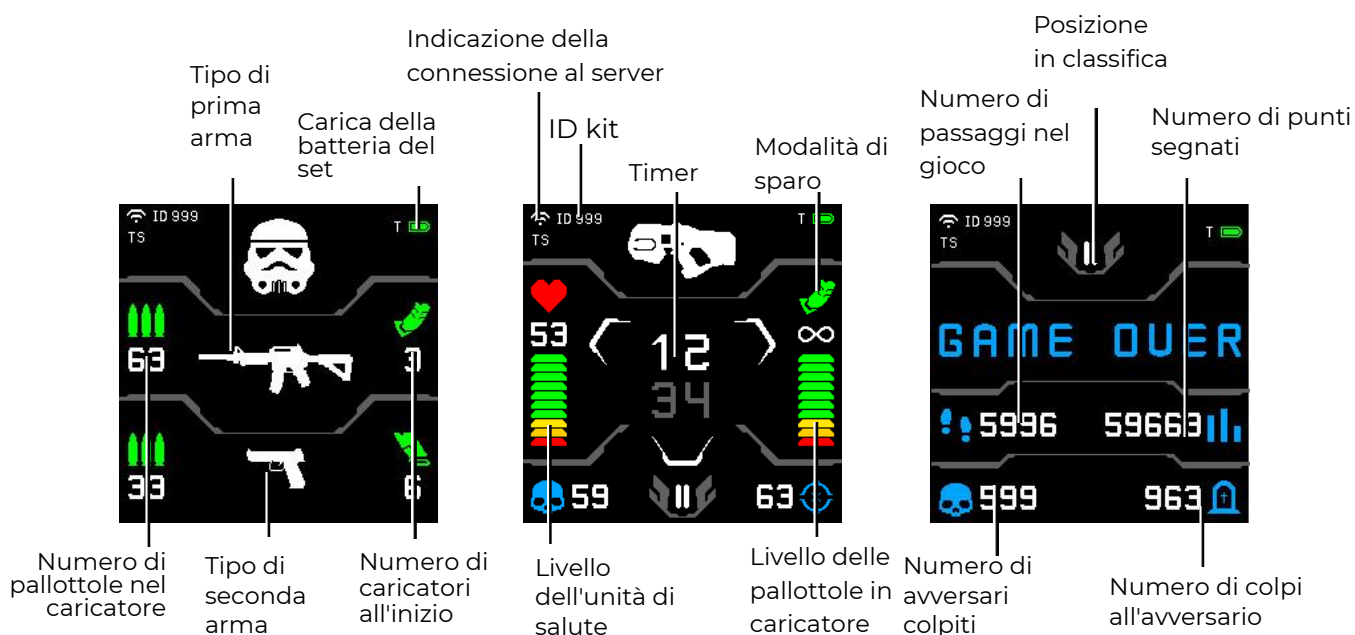
Ogni blaster è dotato di uno schermo IPS a colori ad alta risoluzione (240x240), che opera in tre modalità:

Pre-game - visualizza i parametri di partenza del kit;

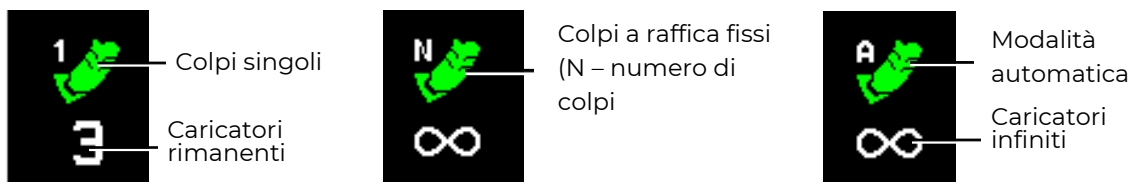
Gioco - visualizza i dati effettivi del giocatore durante il round di gioco;

Post-partita - visualizza le statistiche finali alla fine della partita.

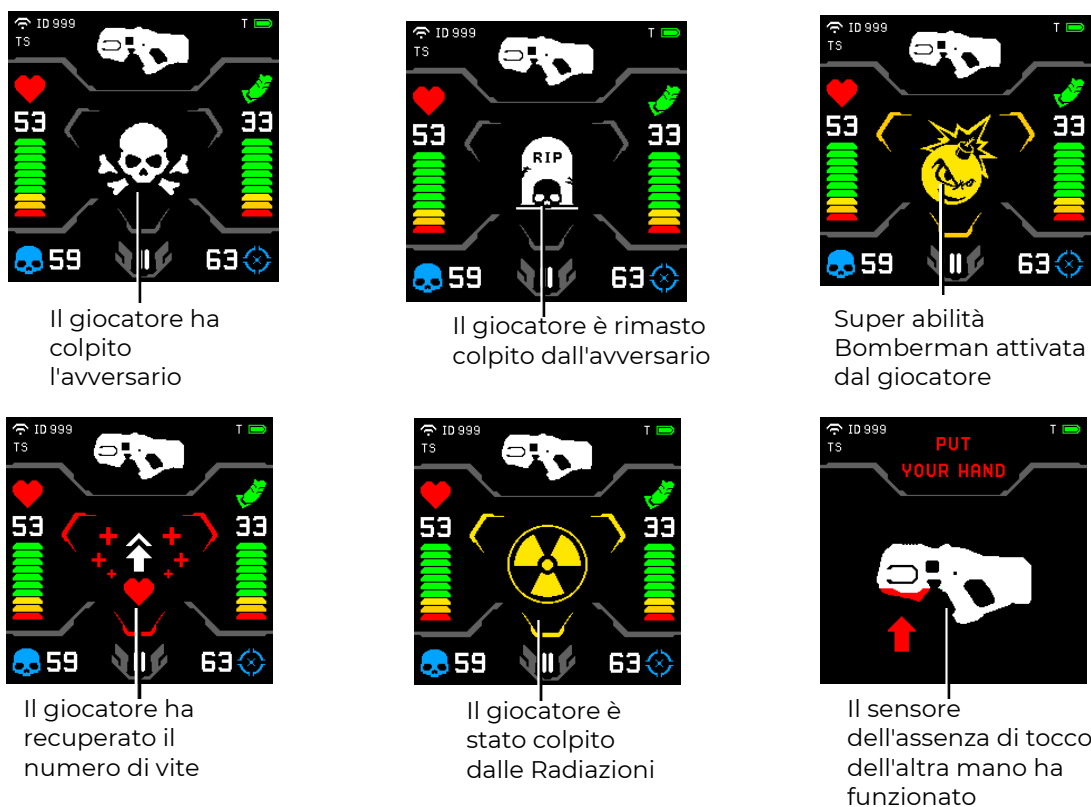
Allo stesso tempo, lo schermo può visualizzare più di 10 indicatori: scale dinamiche del livello di salute e munizioni, il numero di colpi sull'avversario, il tipo di arma, il preset selezionato, la valutazione e molto altro.



Esempi di informazioni visualizzate sulla schermata IPS del blaster



Spiegazione delle icone della modalità di sparo



Visualizzazione delle situazioni di gioco sullo schermo del blaster

3. Giubbotto

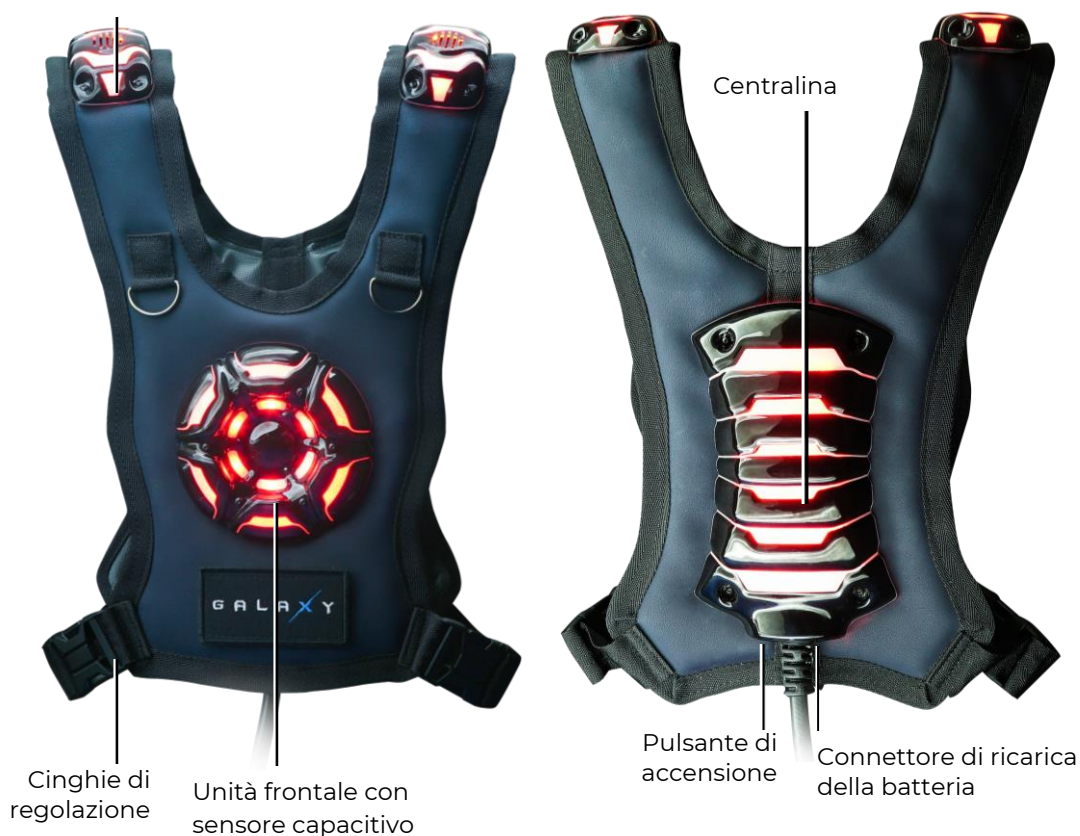
Il giubbotto è parte integrante del kit da gioco Arena lasertag ed è collegato al blaster con uno speciale cavo.

Il giubbotto ha 14 sensori di colpo e di indicazione, raggruppati in 4 aree: davanti, dietro e sulle spalle. I sensori di colpo e la centralina del giubbotto sono dotati di indicazione vibro- e RGB-luce (52 LED indipendenti), e sono protetti da alloggiamenti antiurto in policarbonato. Il sensore capacitivo montato sull'unità anteriore consente al tocco di una mano di attivare determinate le funzioni nel lettore, inclusa la superpotenza.

La base in tessuto del giubbotto è realizzata in ecopelle resistente. Due cinghie di regolazione situate ai lati consentono di adattare le dimensioni del giubbotto alla costituzione della maggior parte dei giocatori.

Il kit è alimentato da batterie agli ioni di litio (7,4 V, capacità totale 4800 mAh) situate nell'unità di controllo del giubbotto.

Sensori e indicazioni di colpo alla spalla



Elementi base del giubbotto



Elementi esterni della centralina

4. Caricabatterie

Per caricare le batterie dell'attrezzatura Arena lasertag, è incluso nella fornitura un caricabatterie, che è collegato alla rete elettrica domestica da 220 V.

Tensione di uscita 8,4 V, corrente massima di carica 2 A.



Caricabatterie

Le attrezzature per arena lasertag arena dall'azienda utilizzano le batterie agli ioni di litio dotate di un circuito interno di protezione contro sovraccarichi, scariche profonde e cortocircuiti.

Tuttavia, alla manipolazione sicura delle batterie agli ioni di litio deve essere prestata attenzione.

Per caricare le batterie si deve utilizzare un locale ventilato e ignifugo. In caso di possibile incendio delle batterie, queste non devono provocare un incendio in tutto il locale.

La modalità di carica della temperatura delle batterie agli ioni di litio influisce sulla loro capacità, che diminuisce quando vengono caricate a freddo o a caldo. La carica può essere effettuata ad una temperatura ambiente compresa tra 4 e 40 °C, ma la temperatura di carica ottimale è di 24°C.

Inserire la spina di uscita del caricabatterie nell'apposito connettore sull'unità di controllo del giubbotto. Collegare la spina RP alla presa 220 V.

Il tempo medio di ricarica del kit è di 3,5 ore.

5. Router Wi-Fi

In qualità di router wi-fi, viene fornito il dispositivo Archer C80 AC1900 di Tp-link con l'attrezzatura laser tag. Il router si basa su un processore di rete MediaTek con la frequenza 1,2 GHz, che ha un singolo core in grado di eseguire due flussi.

Nella banda a 2,4 GHz, c'è un processore che fornisce protocolli 802.11n, supporta MU-MIMO 3×3 e ha una velocità di connessione massima di 600 Mbit/s. 5 GHz e 802.11ac corrispondono a un processore che funziona anche con MU MIMO 3×3 e la sua velocità di connessione massima è di 1300 Mbit/s.



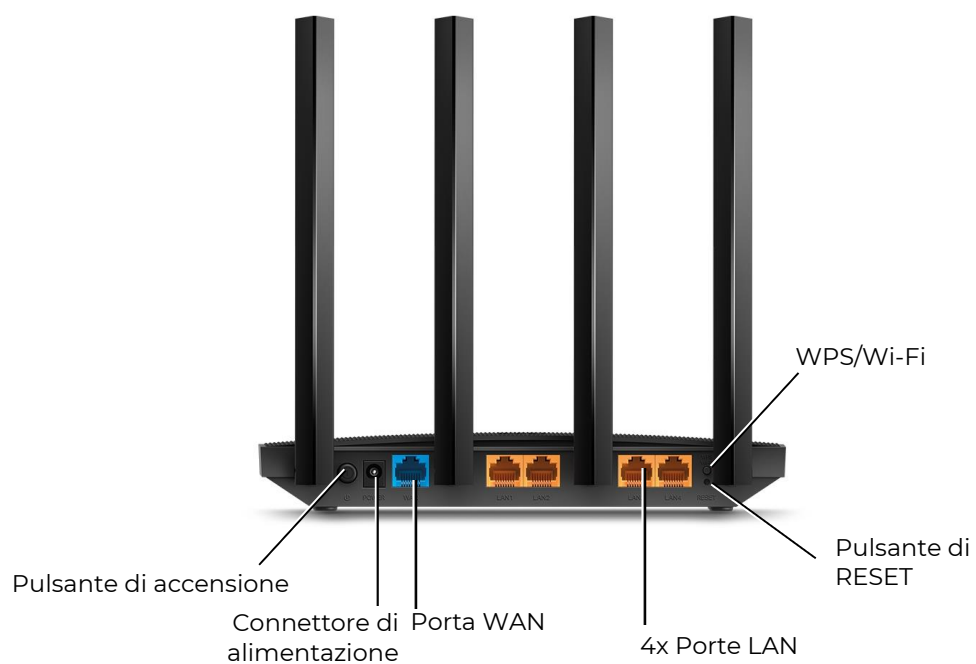
Aspetto del Router Tp-link Archer C80 AC1900

Il router è dotato di un alimentatore esterno (12V, 1A (versione UE) o 12V, 1,5A (versione USA)) e di un cavo Ethernet RJ45.

- ❗ **Quando si utilizza una fonte di alimentazione portatile (Power Bank) per il funzionamento del router, è necessario che la tensione di uscita su di esso corrisponda alla tensione di alimentazione nominale del router - 12 V.**
- ❗ **Non utilizzare l'alimentatore del router per caricare le batterie delle attrezzature laser tag!**

Sul pannello di montaggio del Router sono posizionati:

- pulsante di accensione/spegnimento;
- connettore per il collegamento dell'alimentazione;
- WAN – porta per il collegamento del cavo del provider;
- LAN1...LAN4 – quattro porte per il collegamento di altri dispositivi al router, senza indicatori;
- pulsante WPS/Wi-Fi – per connettere/disconnettere in modo semplificato i dispositivi alla rete Wi-Fi;
- pulsante di RESET – ripristina le impostazioni del router alle impostazioni di fabbrica.



Connettori LAN del router per collegare il computer

! Il dispositivo viene fornito completamente configurato per funzionare con software e attrezzature lasertag prodotte dall'azienda e non richiede ulteriori modifiche.

6. Punti di controllo Smart

Il punto di controllo Smart (CTs) è un dispositivo aggiuntivo che permette di giocare ad arena lasertag in uno degli scenari più interessanti - "Cattura del punto di controllo". La caratteristica distintiva di questo punto di controllo è la presenza di 3 rack indicatori che riflettono il grado di cattura di ciascun comando, oltre a 5 modalità di visualizzazione che consentono di catturare la cattura sia nel tempo che nei colpi.

La cattura viene effettuata da un impulso del fascio IR codificato diretto dal blaster alla zona di colpo del punto. Il ricevitore si trova nella parte interna inferiore del dispositivo; quindi, l'emettitore deve essere posizionato verticalmente rispetto al piano della base del punto di controllo.

Il dispositivo è alimentato da caricabatterie agli ioni di litio (7,4 V, capacità totale 4800 mAh) situate nella custodia. Le batterie vengono caricate dalla rete elettrica utilizzando un caricabatterie standard con una tensione di uscita di 8,4 V e una corrente di carica massima di 2 A.



Aspetto di CT Smart

Il compito del punto di controllo è quello di registrare la loro "cattura" da parte dei giocatori delle diverse squadre, riepilogare il tempo totale di cattura o il numero di colpi nel ricevitore IR della CT e determinare il vincitore.

Le impostazioni del dispositivo, così come la gestione, vengono eseguite nell'applicazione Lasertag Operator sul canale Wi-Fi.

Il punto di controllo Smart ha tre modalità di funzionamento: standby, gaming e servizio.

Quando abilitato, il Punto di controllo entra in modalità standby. Sui rack, due LED centrali sono accesi nel colore della modalità corrente del punto. In questa modalità, è possibile scoprire il grado di carica della batteria. Per fare ciò, necessario premere brevemente e rilasciare il pulsante di servizio. Il numero di LED illuminati per alcuni secondi in colore viola mostrerà la carica della batteria: 16 LED - 100%, 8 - 50%, ecc.

Il punto di controllo può funzionare in 5 modalità di visualizzazione ("Cattura di tempo", "Cattura dei colpi"; "Tiro alla fune"; "Tripla cattura" e "Alzo della bandiera"), ognuna delle quali viene regolata in base al numero di colpi o al tempo di ritenzione CT necessario per determinare il vincitore del round. L'indicazione dei parametri di impostazione viene

effettuata da 10 LED centrali incandescenti. Il colore del loro bagliore corrisponde alla determinata modalità, che si riflette nell'adesivo pubblicato sulla custodia del dispositivo.

Nelle modalità di cattura del tempo, è possibile impostare il timer su 1, 2, 4, 5, 7, 10, 15, 20 e 30 minuti.

Nelle modalità di cattura dei colpi, il numero di colpi nel ricevitore del dispositivo è impostato da 50 a 500 con passo di 50.

L'impostazione delle modalità e la regolazione dei loro parametri viene effettuata dall'editor di script del programma Lasertag Operator.

7. Stazioni SIRIUS

La stazione SIRIUS (StS) è un analogo dell'attributo indispensabile di molti giochi di scenario lasertag - Punto universale. Si distingue dal dispositivo standard per la presenza di un pannello indicatore e illuminazione laterale, un corpo avveniristico e 8 modalità di funzionamento.



Stazioni SIRIUS

Alimentazione: rete 220 V tramite alimentatore (8,4 V 1 A) o batteria ricaricabile 7,4 V 2600 mAh. Suono: buzzer (nei dispositivi a partire dal 2020).

L'attivazione del dispositivo (impatto sui set di giocatori) avviene, a seconda della modalità, in tre modi: sparando nel dispositivo (modalità "Bonus" e "Flag"), automaticamente tramite timer (altre modalità) e forzatamente - quando il corpo viene brevemente coperto con il palmo della mano, viene attivato un sensore tattile (modalità "Kit di pronto soccorso", "Rinascita" e "Arsenal").

Raggio d'azione con visibilità diretta: 5-7 metri.

In modalità standby (prima dell'inizio del gioco e alla fine di esso), quando ci si connette al server, i LED della stazione si accendono senza intoppi e svaniscono alternativamente in diversi colori.

All'inizio del gioco, il dispositivo inizia a funzionare nella modalità selezionata con le impostazioni nel programma (la frequenza dei comandi emessi, l'impatto sui giocatori di determinate squadre, il numero di colpi per la disattivazione, ecc.). L'indicazione corrisponderà alla modalità.

Nella versione attuale, la stazione SIRIUS può funzionare in otto modalità di gioco: Rinascita, Radiazione, Kit di Pronto Soccorso, Arsenal, Random, Bonus, Base e Flag.



Arsenal



Random



Rinascita



Base



Radiazione



Kit di Promo soccorso



Bonus



Flag

Indicazione della modalità della stazione SIRIUS

8. Multistazione

Multistazione (MS) è un dispositivo aggiuntivo multifunzionale per la riproduzione di gioco di lasertag, che consente di espandere in modo significativo l'elenco dei possibili scenari.

Il vantaggio principale del dispositivo è la presenza di uno schermo a pannello LED (192x192 mm, 1024 pixel), che mostra chiaramente in quale modalità viene attivata la stazione. Inoltre, grazie al design futuristico, all'animazione interattiva e all'illuminazione laterale, la Multistazione aggiunge un tocco pittoresco e spettacolare ai giochi, diventando un elemento decorativo per qualsiasi luogo.



Elementi esterni della Multistazione

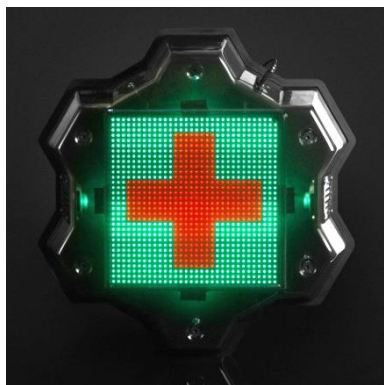
Alimentazione: rete 220V tramite alimentatore 8,4V 2A.

Suono: altoparlanti integrati + uscita audio.

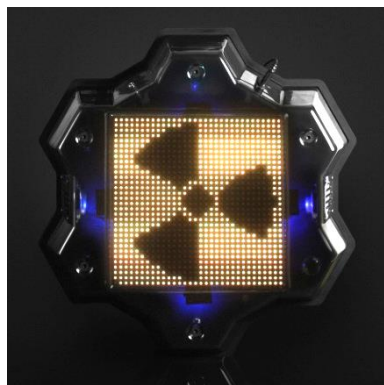
La multistazione è intrinsecamente uno sviluppo del dispositivo lasertag standard, il punto universale. Ma in aggiunta, ha acquisito le funzioni di Punto di controllo, Bomba Elettronica e Base di Comando.

Nella versione attuale, la Multistazione può operare in sette modalità: Kit di Pronto Soccorso, Arsenale, Rinascita, Bomba, Punto di controllo, Radiazione e Base.

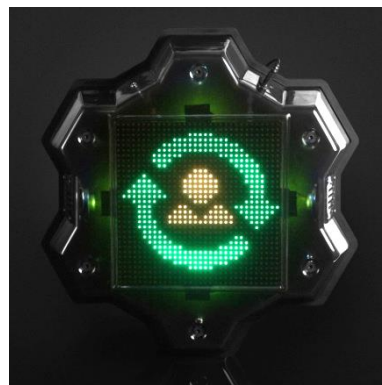
All'inizio del round di gioco, sullo schermo a LED della Multistazione appare un'immagine al posto del logo aziendale, che mostra la modalità in cui è attivato il dispositivo. Inoltre, lo schermo, come il dispositivo stesso, è interattivo e può rispondere alle azioni dei giocatori.



Kit di Promo soccorso



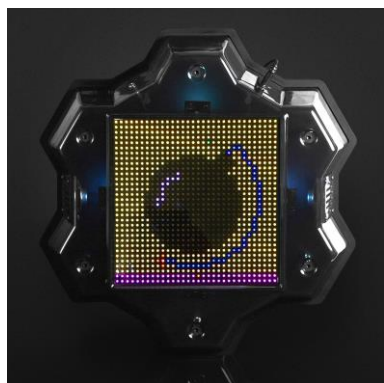
Radiazione



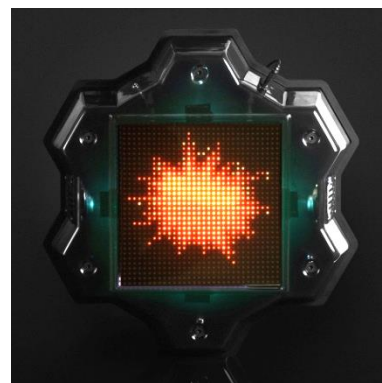
Rinascita



Arsenal



Bomba

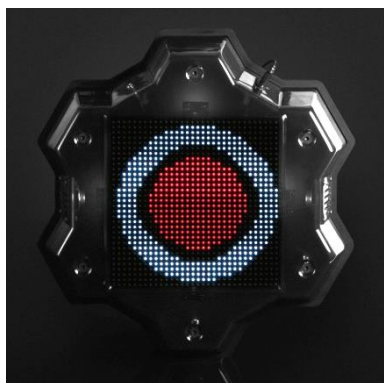


Esplosione di bomba

Schermate di multistazione in diverse modalità

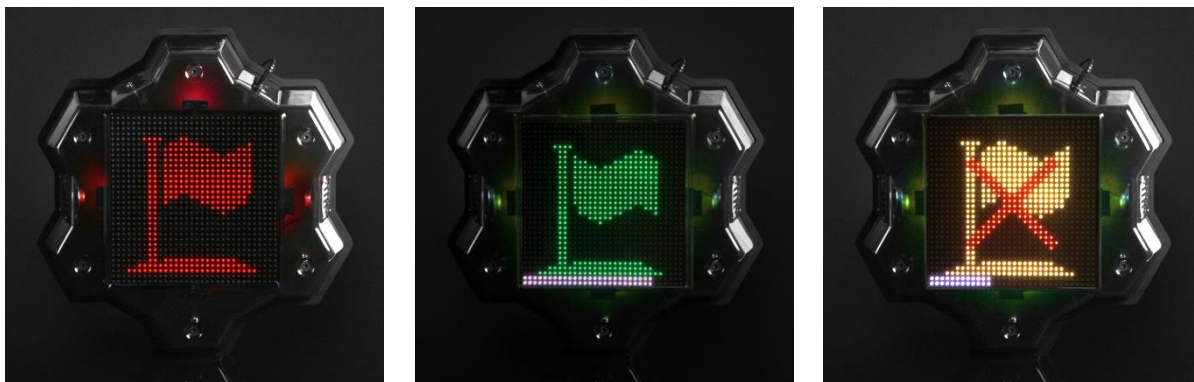
La multistazione può funzionare anche in modalità "Punto di controllo". Ma la funzionalità del dispositivo in questa qualità tiene conto delle specifiche dell'arena lasertag i punti vengono assegnati per il tempo di mantenimento del punto.

Al fine di evitare che i giocatori si accumulino in prossimità della Multistazione operando in modalità "Punto di controllo", è possibile impostare il parametro "Radiazione" nel programma (il periodo di distribuzione e danno, anch'esso impostato nel programma).



Schermate di multistazione in modalità di "Punto di controllo"

La differenza principale tra la modalità "Base" è la rinascita e la sconfitta per irraggiamento di giocatori selettivi di squadre di colori diversi. È anche possibile distruggere (disattivare) la base dell'avversario. Per fare ciò, imposta nello scenario il numero di volte in cui sparare al dispositivo. In questo caso, la barra bianca nella parte inferiore dello schermo visualizzerà graficamente il grado di distruzione. Dopo che la striscia raggiunge il bordo destro, sullo schermo viene visualizzata un'animazione dell'esplosione e viene visualizzata un'immagine del flag barrato. D'ora in poi, la Base è inattiva.



Schermate di multistazione in modalità "Base"

Quando si utilizza la modalità "Bomba", i giocatori sono divisi in due squadre: i minatori, che installano la bomba, e i genieri, che devono neutralizzarla. Il vincitore è la squadra che ha completato la sua missione. I parametri per la posa di una mina, il suo sminamento, i colori delle squadre di minatori e genieri, ecc. sono configurati nel programma.

La configurazione e la gestione del dispositivo viene effettuata dall'applicazione Lasertag Operator sul canale Wi-Fi.

9. Configurazione delle attrezzature

Si deve iniziare a configurare l'attrezzatura per l'arena lasertag accendendo il router.

Il router viene fornito completamente personalizzato e non richiede ulteriori modifiche. Se le impostazioni del dispositivo vengono violate per qualsiasi motivo (ad esempio, ha premuto accidentalmente il pulsante Reset o ha apportato le modifiche alle impostazioni che hanno portato a un funzionamento errato del router), è necessario effettuare personalmente le impostazioni (vedi "Istruzioni per l'uso per il noleggio di attrezzature 3.0" <https://lasertag.net/manuals/>)



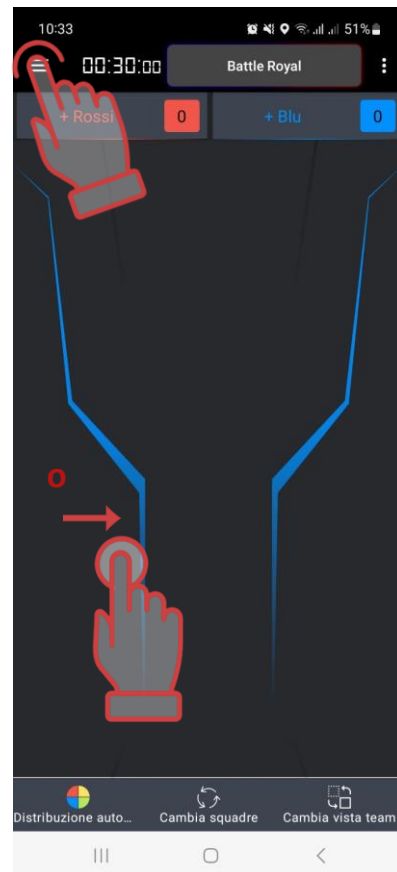
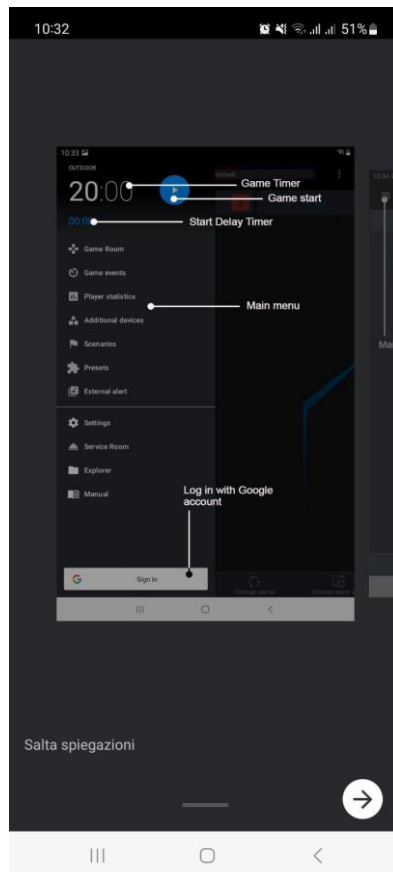
Successivamente, è necessario installare e configurare il software su dispositivi (smartphone, tablet, ecc.) con una versione del sistema operativo Android di almeno 7.0:



- Scaricare e installare Lasertag Operator sul tuo dispositivo - disponibile su indirizzi <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.lasertag.operator> o <https://lasertag.net/support/>

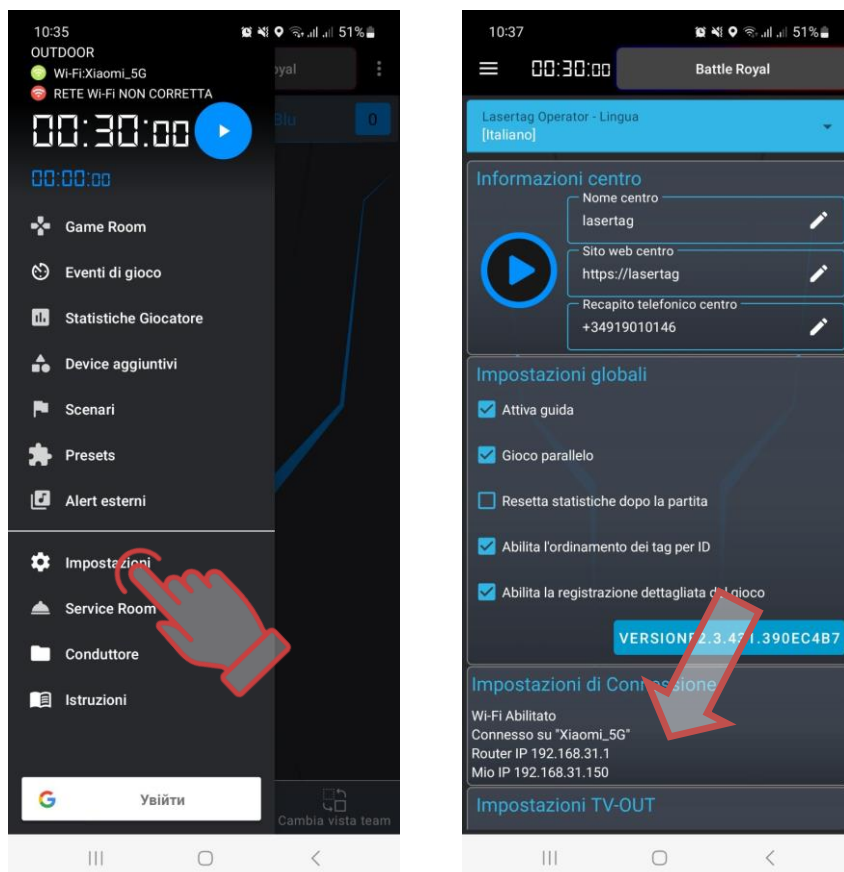


- Sul tuo smartphone o tablet, attiva la modalità di connessione Wi-Fi (Impostazioni/ Connessione/ Wi-Fi) e cerca un punto di accesso. (L'ordine di configurazione può variare a seconda della versione del sistema operativo e del modello del dispositivo).
- Dopo aver trovato il punto di accesso LASERTAG, selezionarlo e inserire la password 2015LT2015 nella finestra.
- Aprire il programma Operatore Lasertag. Una guida rapida viene visualizzata prima del primo avvio dell'applicazione. Si consiglia di prenderne conoscenza. In futuro, è possibile disabilitare la visualizzazione del manuale utente all'avvio.
- Nella finestra di avvio, fai clic sul pulsante "Menu principale"  o scorrere verso destra e vai alla schermata del menu principale.



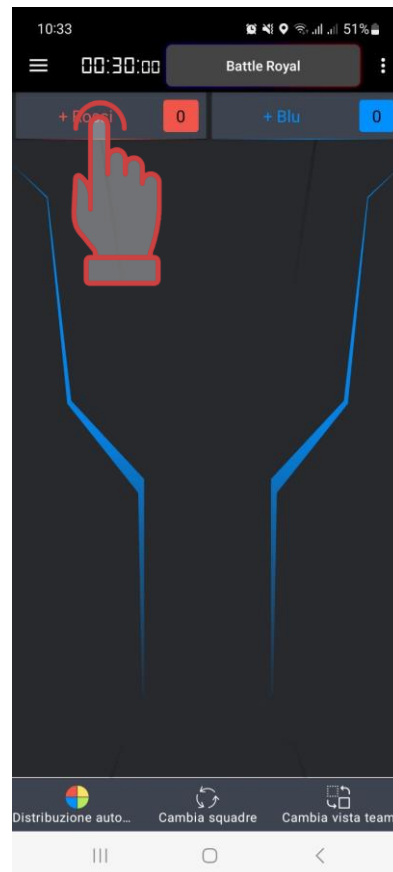
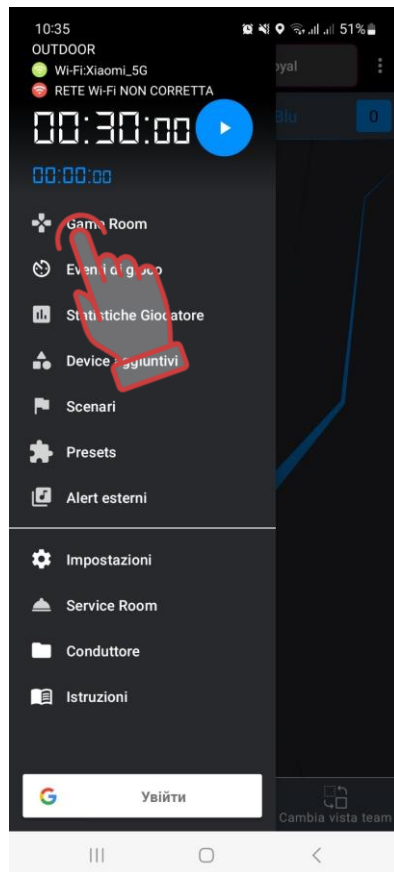
La prima slide della guida rapida per l'utente e l'apertura del menu principale

- Nella schermata del menu principale, tocca "Impostazioni".
- Nella finestra che compare, nella sottovoce "Impostazioni di connessione", verificare la correttezza del nome del punto di accesso selezionato (LASERTAG).



Verificare le impostazioni di connessione

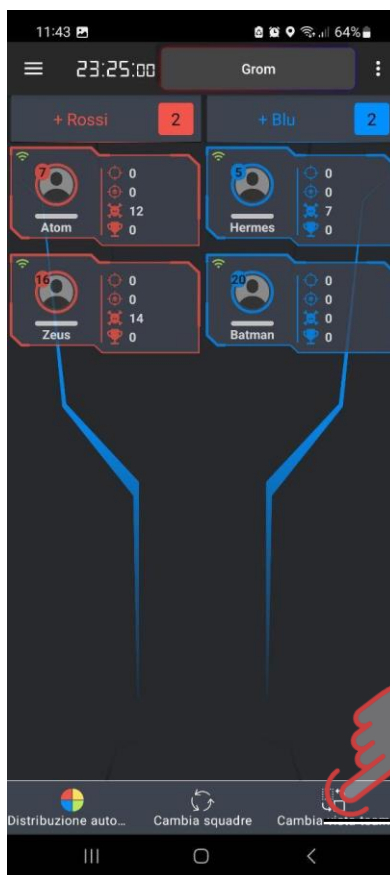
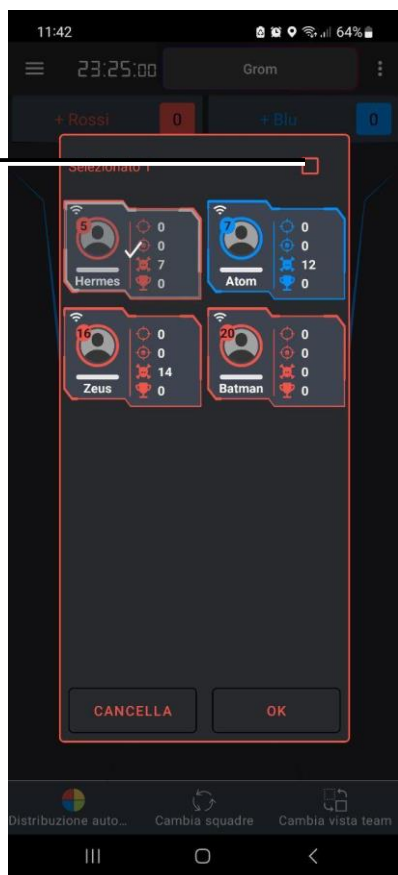
- Abilita tutti i kit che parteciperanno al gioco.
- Nel menu principale, cliccare sulla scritta "Sala giochi".
- Nella schermata che appare, clicca sul pulsante con il nome del colore della squadra.



Vai alla Sala giochi e attiva la selezione dei giocatori per la squadra

- Nella finestra di selezione dei giocatori, contrassegna le carte dei kit collegati al server per la squadra selezionata o metti un segno di spunta nell'angolo in alto a destra per selezionarli tutti. Confermare la selezione cliccando sul pulsante "OK". In questo caso, i LED sui kit cambieranno il colore con il colore della squadra selezionata.
- Fare clic sul pulsante con il nome del comando in un colore diverso. Contrassegna le carte dei giocatori rimanenti. Controllare la dotazione delle attrezzature per i comandi.

Pulsante
"Seleziona
tutti"



Passa alla
visualizzazione
del servizio

Selezione dei giocatori della squadra e passaggio tra i tipi di visualizzazione delle carte giocatore

Il programma ha due tipi di visualizzazione della carta del giocatore: "Statistiche" e "Servizio". Il passaggio da una modalità all'altra viene effettuato premendo il pulsante "Cambia modalità di visualizzazione".

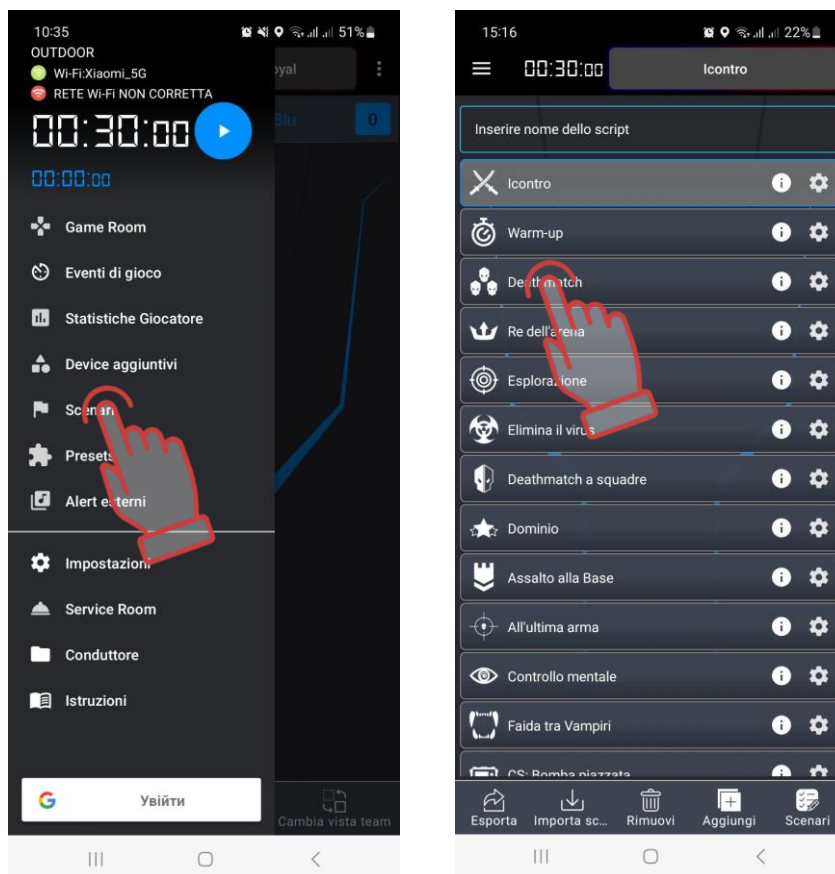


Carta giocatore in modalità statistica



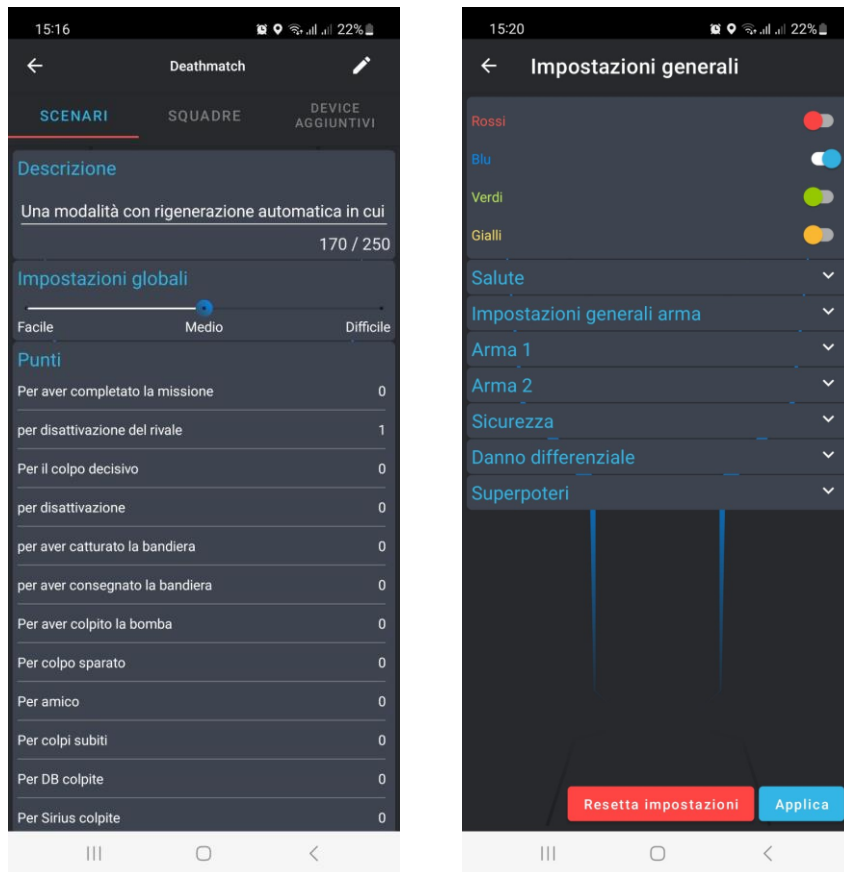
Scheda giocatore in modalità di servizio

- Seleziona uno degli scenari di gioco proposti (ad esempio, lo scenario "Deathmatch") o configura il tuo. Per farlo, vai alla voce "Scenari".



Vai alla voce "Scenari" e alle opzioni dello scenario per la selezione

- Gli scenari sono presentati sotto forma di tessere, che raffigurano il nome dello scenario e il logo. Cliccando sull'icona  si apriranno le informazioni sul livello di difficoltà e una breve descrizione dello scenario. La scelta dello scenario è un lungo (2-3 secondi) clic sulla tessera. L'editor degli scenari viene chiamato premendo il pulsante di ingranaggio .
- Per creare il proprio scenario, è necessario fare clic sul pulsante "Aggiungi" nell'angolo in basso a destra dello schermo. L'applicazione richiederà di inserire il nome del nuovo scenario, copiare le impostazioni da uno degli scenari integrati e quindi consentire di configurare le impostazioni.

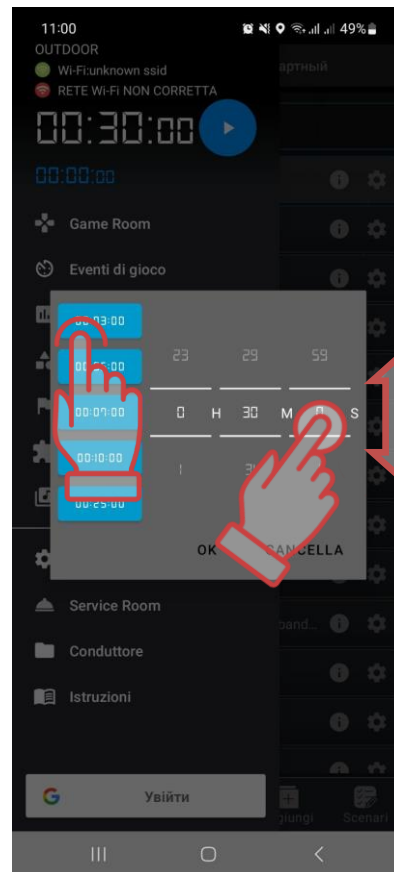
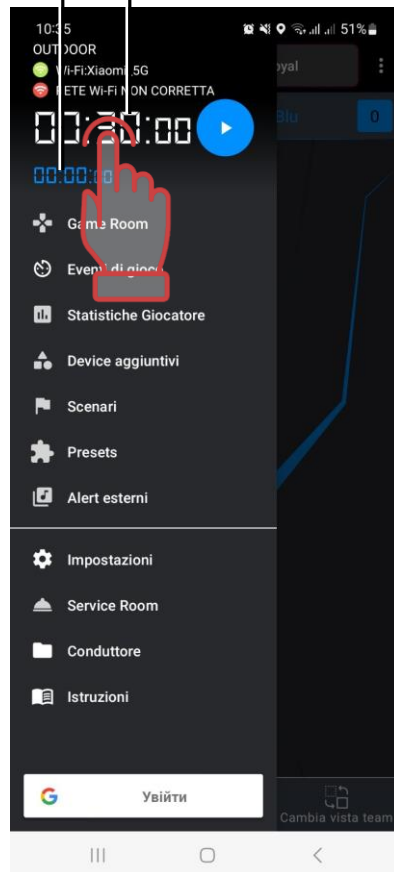


Impostare uno scenario sull'esempio dello scenario "Deathmatch"

- Regola la durata del round. Per fare ciò, nel menu principale, fai clic sui grandi numeri bianchi nella parte superiore dello schermo. Nella finestra che appare, selezionare una delle preimpostazioni dell'ora a sinistra o spostare i numeri verticalmente, impostare l'ora in ore (0-23) minuti (0-59 minuti) e secondi (0-59 secondi).
- Allo stesso modo, è possibile regolare il ritardo di avvio facendo clic sui piccoli numeri blu sotto il timer principale.

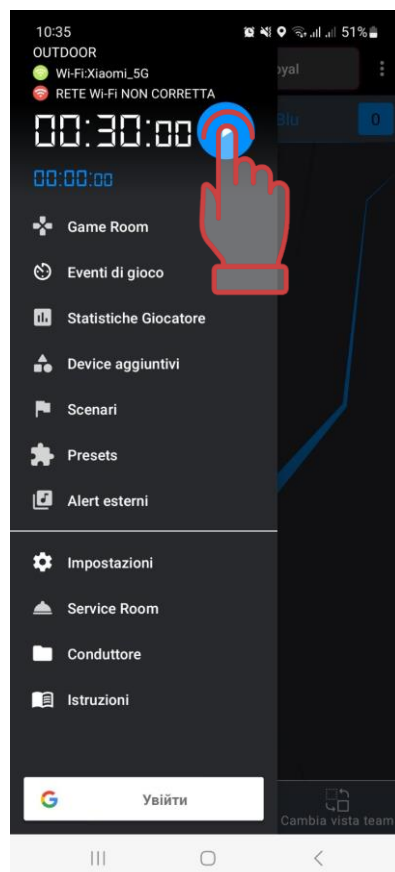
Timer di ritardo
dell'avvio

Timer di tempo di gioco



Impostazione dei timer di ritardo di avvio e del tempo di gioco

- Per avviare il gioco, è necessario utilizzare il pulsante Start nel menu principale.



Inizio del gioco

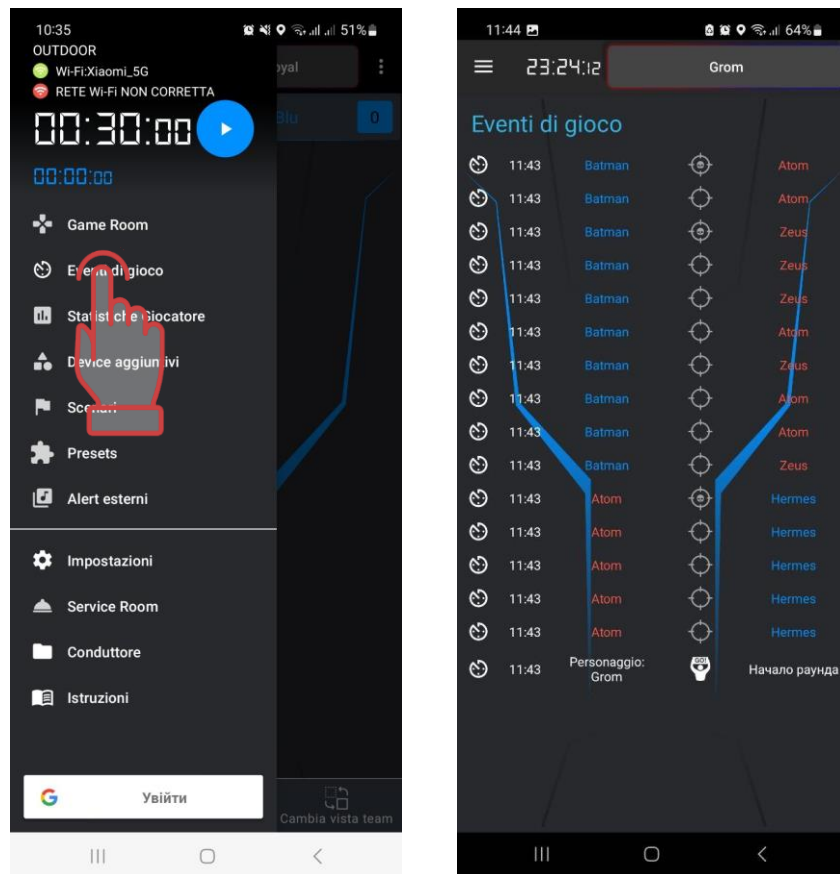
- Durante il round di gioco, l'indicatore di salute sotto le carte dei giocatori della squadra diventa verde e può essere utilizzato per controllare lo stato in cui si trovano i kit.
- La striscia sarà ridotta in proporzione allo stock di unità di salute rimanenti.



Visualizzazione dello stato dei kit durante il gameplay

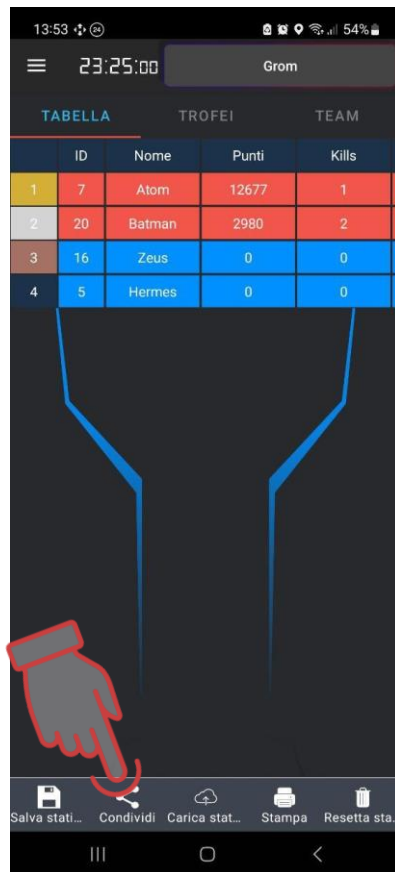
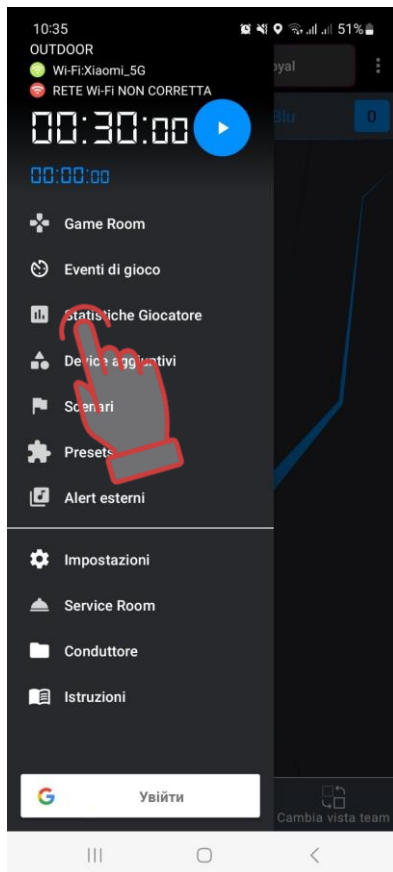
- Allo stesso modo, è possibile monitorare lo stato dei dispositivi aggiuntivi coinvolti nello scenario facendo clic sul pulsante del menu principale "Dispositivi aggiuntivi".
- Durante il gioco, sullo schermo viene visualizzato un registro - un rapporto sui principali eventi che si svolgono sul sito. Per visualizzarlo sullo schermo, è necessario andare alla voce di menu principale "Eventi di gioco" durante il gioco.

Inoltre, il registro può essere visualizzato sia esteso che corto: è regolato contrassegnando la voce "Abilita di registrazione dettagliata del gioco" nel menu "Impostazioni".



Visualizzazione degli eventi di scenario (log)

- Durante la partita, i giocatori, colpendo l'avversario o dispositivi aggiuntivi, riceveranno punti, in base ai quali, dopo la fine del turno, verranno sommati sia per la squadra che individuali.
- Nella versione più semplice, il gioco (anche nello scenario "Deathmatch") termina con un timer. Nell'editor dello scenario, puoi impostare la fine del gioco quando vengono soddisfatte determinate condizioni: catturare la base dell'avversario, catturare il punto di controllo, raggiungere un determinato numero di punti, far esplodere una bomba, ecc.
- Alla fine del gioco, è possibile visualizzare le statistiche, sia sotto forma di tabella che sotto forma di varie nomine.

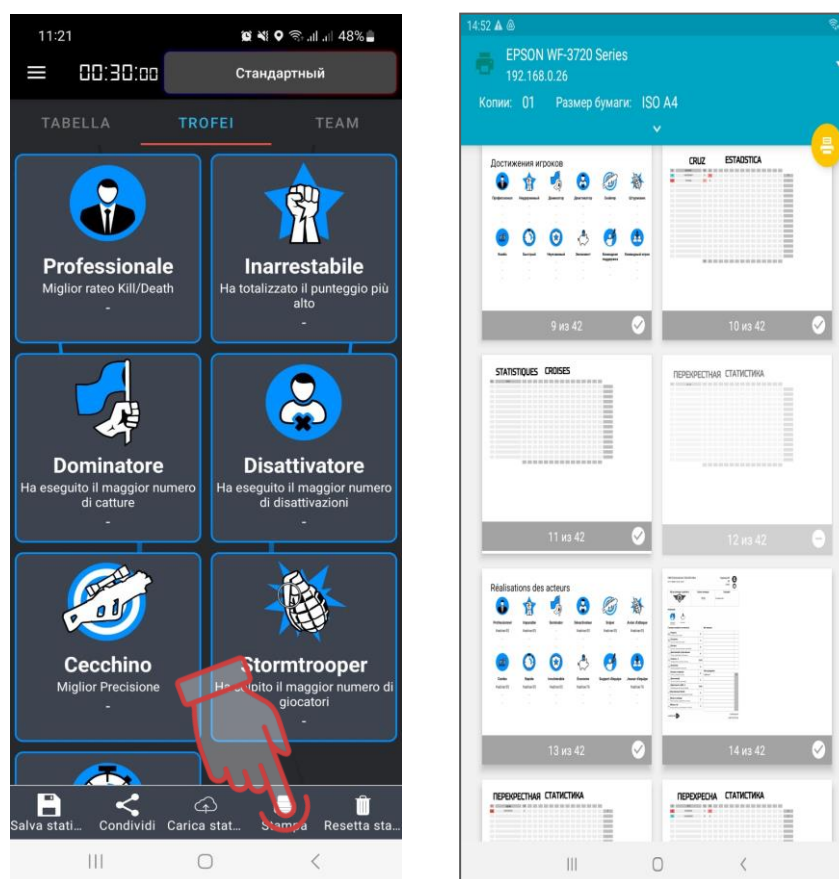


Richiamare la finestra delle statistiche e la sua visualizzazione in tabella



Finestre di visualizzazione delle nomine e delle statistiche della squadra

L'applicazione consente di salvare, stampare e reimpostare le statistiche, nonché di condividere i risultati salvati sotto forma di report luminosi sui social network.



La schermata di lavoro con le statistiche e l'anteprima di stampa

È anche possibile visualizzare le statistiche su una schermata esterna.



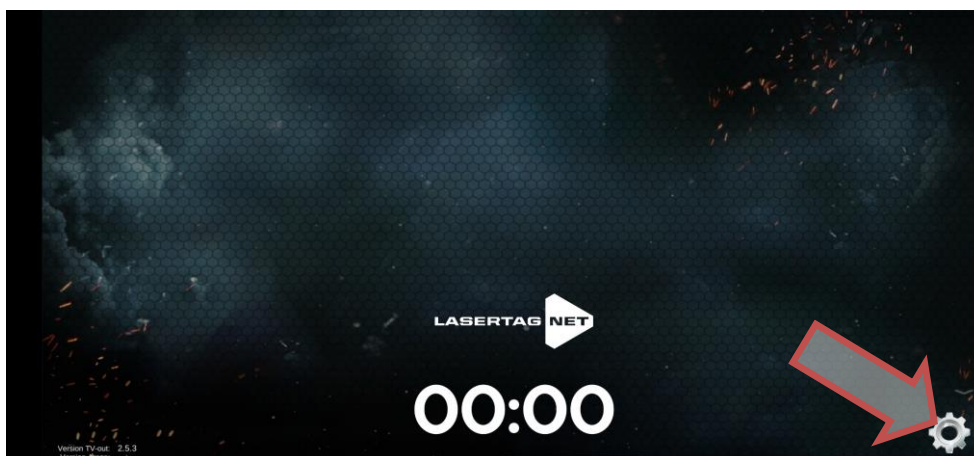
Per fare ciò, è necessario scaricare l'applicazione LaserTagStatistic per la trasmissione delle statistiche su uno schermo esterno <https://lasertag.net/support/> o l'applicazione Laser tag Scoreboard nell'app Play Store



<https://play.google.com/store/apps/details?id=ua.com.Netronic.TVOutLasterTagScoreboard>

Deve essere installato su un dispositivo con sistema operativo Android (TV, set-top box, tablet, ecc.). Il dispositivo deve essere collegato alla stessa rete del tablet / smartphone con Lasertag Operator installato.

Dopo aver aperto l'applicazione LaserTagStatistic, fare clic sulla piccola freccia nell'angolo in basso a destra della finestra di avvio dell'applicazione.



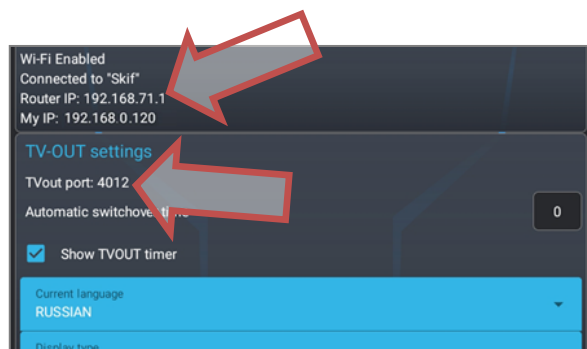
Apparirà un'icona sotto forma di ingranaggio, che dovrai inoltre premere.

Nella finestra che compare è necessario verificare la conformità del router IP e del numero di porta con i dati specificati nell'applicazione Lasertag Operator (Menu/Impostazioni di collegamento).

Se diverso, modificare manualmente cliccando sul valore corrispondente.

È anche possibile selezionare lo sfondo dell'applicazione, incluso quello personalizzato.

Confermare le modifiche facendo clic sul pulsante del segno di spunta.



Controllo delle impostazioni TVOUT nelle applicazioni

Informazioni dettagliate sull'utilizzo dei programmi sono descritti nelle Istruzioni per l'uso, che possono essere scaricate dal sito web dell'azienda al link: (<https://lasertag.net/manuals/>) (Istruzioni per l'uso per il noleggio di attrezzature 3.0)



10. Obblighi di garanzia

Gentile Cliente! Grazie per aver scelto i prodotti di Lasertag.net!.

Gli obblighi di garanzia devono essere intesi come garanzia del normale funzionamento del prodotto nel rispetto delle regole di trasporto, stoccaggio e funzionamento durante il periodo di garanzia.

Al momento dell'acquisto del prodotto, ti chiediamo gentilmente di verificare la correttezza della compilazione della scheda di garanzia, che è alla base del servizio di garanzia. Il numero di serie e il nome dei modelli delle attrezzature acquistate devono essere identici a quelli riportati sulla scheda di garanzia. Non è consentito apportare modifiche e correzioni al coupon. Per evitare possibili equivoci, conservare i documenti allegati durante la sua vendita (scheda di garanzia, fattura, contratto) per tutta la vita del prodotto.

Si prega di leggere attentamente le istruzioni per l'uso (<https://lasertag.net/manuals/>) prima di utilizzare il prodotto e di contattare il servizio di assistenza tecnica dell'azienda.



La garanzia non si applica ai materiali di consumo (pulsanti di alimentazione, pulsanti di ricarica, pulsanti del telecomando e del grilletto, microinterruttori, connettori del caricabatterie, LED di uscita, cavi audio, di rete e USB).

Per le batterie integrate nel prodotto e le attrezzature di terze parti fornite nel kit, il periodo di garanzia è determinato dal produttore.

Il servizio di garanzia non si applica ai prodotti i cui difetti sono sorti a seguito di:

1. inosservanza delle norme di trasporto, stoccaggio e funzionamento del prodotto;
2. errata configurazione o collegamento delle attrezzature;
3. danni causati da uso improprio, uso scorretto;
4. danni meccanici al prodotto a seguito di urti, cadute, eccessiva pressione, attività di roditori, ecc.;
5. contaminazione eccessiva, ingresso di corpi estranei e liquidi, esposizione a sostanze aggressive per i materiali del prodotto;
6. forza maggiore (calamità naturali ed emergenze);
7. riparazione da parte di persone non autorizzate;
8. introduzione di modifiche progettuali o circuitali e modifiche software non autorizzate dal produttore;
9. deviazioni dalle norme delle reti elettriche, di telecomunicazione e via cavo;
10. naturale usura e deprezzamento del prodotto (abrasione del corpo del dispositivo, graffi, ecc.).

I servizi di trasporto per le riparazioni in garanzia vengono pagati nel seguente ordine: l'acquirente paga le spese di trasporto quando invia l'attrezzatura al centro di assistenza, il venditore paga spedizione dal centro di assistenza all'acquirente. In questo caso, la modalità di invio dell'attrezzatura da parte dell'acquirente deve essere concordata con il venditore.

In caso di riparazioni non in garanzia, l'Acquirente ha il diritto di fare affidamento sulle riparazioni di assistenza, ma il costo del lavoro, dei materiali di consumo e dei costi di trasporto paga a proprie spese.

! Il prodotto è accettato completamente equipaggiato, inclusa una scheda di garanzia. La dotazione completa del prodotto è indicata sulla scheda tecnica.

Quando si eseguono riparazioni non in garanzia, il centro di assistenza fornisce una garanzia di 14 giorni per quelle unità che sono state sottoposte a riparazioni.

Il produttore si riserva il diritto di apportare modifiche al design che migliorino la qualità del prodotto, a condizione che vengano preservate le principali caratteristiche prestazionali.

La Società si impegna a supportare (anche aggiornando) il software delle attrezzature lasertag per tutto il periodo di garanzia del suo funzionamento. Se il cliente ha un guasto dei programmi durante il periodo di garanzia o viene rilevato un malfunzionamento significativo

dell'attrezzatura a causa di un guasto del software, il lavoro di correzione viene eseguito il prima possibile, a seconda del grado di complessità del problema rilevato.

Allo stesso tempo, deve essere osservata la compatibilità delle versioni firmware dei microcontrollori hardware e delle versioni software.

La garanzia del software non copre gli errori causati da:

1. Inosservanza da parte dell'Utente dei requisiti raccomandati per i dispositivi su cui è installato il software;
2. Guasto o errato funzionamento dei dispositivi su cui è installato il software;
3. Guasto del sistema operativo installato su attrezzature informatiche o mobili, nonché dall'azione di prodotti software di terze parti, in particolare virus informatici;
4. Per effetto dell'intervento autonomo dell'Utente nella costruzione del prodotto software;
5. Errato funzionamento del software secondo le istruzioni.